UNIVERSIDAD PRIVADA ANTENOR ORREGO

ESCUELA PROFESIONAL DE INGENIERÍA DE COMPUTACIÓN Y SISTEMAS



TESIS PARA OPTAR EL TÍTULO PROFESIONAL DE INGENIERO DE COMPUTACIÓN Y
SISTEMAS

AUTOMATIZACIÓN DEL PROCESO DE VENTAS Y DISTRIBUCIÓN UTILIZANDO TECNOLOGÍA MÓVIL Y GEOLOCALIZACION PARA LA EMPRESA LÍDER SRL

ÁREA DE INVESTIGACIÓN: Ingeniería de Software

AUTOR: Br. LUIS ANGEL VENTURA LABRIN

ASESOR: Ing. WALTER MANUEL CUEVA CHAVEZ

TRUJILLO – PERÚ

2014

AUTOMATIZACIÓN DEL PROCESO DE VENTAS Y DISTRIBUCIÓN UTILIZANDO TECNOLOGÍA MÓVIL Y GEOLOCALIZACION PARA LA EMPRESA LÍDER SRL

		Por: Br. Luis	Ángel Ventura Labrín
Aprobado:			
Dr. Walter Lazo Aguirre			
Ing. Heber Abanto Cabrera			
Ms. Percy Carranza Medina			
Asesor: Ing. Walter Manuel Cueva	a Chávez		

ACREDITACIÓN

El Ing. Walter Manuel Cueva Chávez con CIP: 139607, que suscribe, asesor de la Tesis con Título "AUTOMATIZACIÓN DEL PROCESO DE VENTAS Y DISTRIBUCIÓN UTILIZANDO TECNOLOGÍA MÓVIL Y GEOLOCALIZACION PARA LA EMPRESA LÍDER SRL", desarrollado por el Bach. en Ingeniería de Computación y Sistemas: Luis Ángel Ventura Labrín, acredita haber realizado las observaciones y recomendaciones pertinentes, encontrándose expedito para su revisión por parte de los señores miembros del Jurado Evaluador.

Trujillo, septiembre del 2014.

El As	esor:	
	Ing. WALTER MANUEL CUEVA CHAVEZ	
El Au	tor:	
	Br. LUIS ÁNGEL VENTURA LABRÍN	

PRESENTACIÓN

Señores Miembros del Jurado

Cumpliendo con los requerimientos estipulados en el reglamento de Grados y Títulos de la "Universidad Privada Antenor Orrego" para optar el título de Ingeniero de Computación y Sistemas, pongo a vuestra disposición la presente tesis titulada: AUTOMATIZACIÓN DEL PROCESO DE VENTAS Y DISTRIBUCIÓN UTILIZANDO TECNOLOGÍA MÓVIL Y GEOLOCALIZACION PARA LA EMPRESA LÍDER SRL.

Gracias

Trujillo, septiembre del 2014

Br. Luis Ángel Ventura Labrín

DEDICATORIA

Con todo cariño la presente tesis está dedicada a las personas que me hicieron posible tener está hermosa carrera, que dieron sus años y esfuerzo para que saliera adelante, por motivarme y confiar en mí, a ustedes con quien todo mi vida estaré en deuda, gracias.

Papá y Mamá.

AGRADECIMIENTO

A Dios, por su bendición que gracias a eso me permite vivir esta etapa en mi vida profesional.

A mis padres, por brindarme su apoyo y confianza por darme el gran regalo de la educación.

A mi novia Silvia, por darme el empuje las fuerza y acompañarme fielmente el todo el camino para conseguir mi título profesional.

A mi asesor el Ing. Walter Cueva, por ser mi guía y ejemplo de profesional, por ser mi maestro y amigo, por apoyarme en todo el proceso de esta tesis.

Asimismo, gracias a las personas que me apoyaron y me dieron fuerza durante todo el tiempo de la tesis, ahora me toca devolver un poquito de todo lo que me han otorgado, a ustedes les dedico cada una de las páginas de esta tesis, gracias.

RESUMEN

AUTOMATIZACIÓN DEL PROCESO DE VENTAS Y DISTRIBUCIÓN UTILIZANDO TECNOLOGÍA MÓVIL Y GEOLOCALIZACION PARA LA EMPRESA LÍDER SRL

Por el Br. Luis Ángel Ventura Labrín

El mundo ha ido evolucionando, de la misma forma ha ocurrido con las personas y las empresas, estas últimas, por años han ido cambiando la manera de hacer las cosas, buscando siempre la eficiencia y la eficacia de sus procesos, esto implica acortar los tiempos de las actividades, reducir los costos y aumentando la calidad en cada proceso. Para muchas empresas el rediseño de sus procesos implica alcanzar el liderazgo o mantenerse en él, pudiendo citar para ello a "Colgate-Palmolive, quien para evitar problemas en los procesos de manufactura y logística rediseñó e implemento R/3 de SAP, para lograr mayor control en sus procesos (Kalakota & Robinson, 2001), en la investigación denominada "Sistema Informático Web Móvil para la Toma de Pedidos para la Empresa Cassinelli Utilizando el Framework Jquery Mobile" se llegó a dar solución al problema que tenía la empresa en cuanto al tiempo que tomaba hacer el pedido, es decir con esta solución que plantearon se pudo agilizar la toma de pedidos a los clientes, ya que se haría uso de un sistema web móvil para ser usado en línea, permitiendo que la data sea recibida en línea en la central de la empresa. En tal sentido el presente trabajo muestra una propuesta de automatización del proceso de ventas, enfocado desde la parte del Cliente y el proceso de distribución enfocada desde el Distribuidor. Para lograrlo se identificaron las fases actuales de los procesos de venta y distribución, luego se propuso una tecnología móvil que cuente con: facilidad de uso, ágil, presente en la mayoría de dispositivos móviles, libre. También se propuso una tecnología web que pueda interactuar en armonía con la tecnología móvil esta fue ASP.net C#. Así se implementó un módulo Web de recepción de los pedidos basado en la metodología RUP, también se implementó un App Móvil para la toma de pedidos y para la distribución de estos, para la empresa Lider SRL. Luego de probaron las aplicación en un circuito cerrado de clientes y en los trabajadores de la empresa, se midió el tiempo de atención de los clientes y se calculó costo de su atención. Produciéndose así una reducción de 25.46 horas a 15.50 horas a favor en la atención del cliente y reduciéndose el 58.1% los costos de la atención de los mismos.

Palabras clave: Automatización, Tecnología Móvil.

ABSTRACT PROCESS AUTOMATION SALES AND DISTRIBUTION USING MOBILE TECHNOLOGY AND GEOLOCALIZACION FOR LIDER SRL COMPANY

By: Br. Luis Ángel Ventura Labrín

The world has evolved, just as has happened to people and businesses, the latter, for years have been changing the way of doing things, always looking for the efficiency and effectiveness of their processes, this implies shorten activities, reducing costs and increasing the quality in every process. For many companies redesign their processes involves achieving leadership or stay in it and can quote for it to "Colgate- Palmolive, who to avoid problems in manufacturing processes and logistics redesigned and implemented R / 3 SAP to achieve greater control processes (Kalakota & Robinson, 2001), research entitled "Computer System Mobile web for Taking Orders for Enterprise Cassinelli will use the Framework ¡Query Mobile" was reached to solve the problem that the company had as to time it took to order, ie this solution raised could streamline order taking to customers, since use of a mobile web system to be used online would, allowing the data to be received online at the company headquarters. In this sense, the present work shows a proposed automation of the sales process, focused from the Customer and the distribution process focused from the Distributor. To achieve the current phases of the sales and distribution processes identified, then a mobile technology that has been proposed: usability, agile, present in most mobile devices, free. A web technology that can interact in harmony with mobile technology this was ASP.net C # is also proposed. So a Web module receiving orders based on RUP methodology was implemented, also implemented a Mobile App for taking orders and distributing these to the company Lider SRL. After tested the application on a client closed circuit and workers of the company, the service time of the customers was measured and cost of care was calculated. Thus resulting in a reduction of 25.46 hours to 15.50 hours for the customer's attention and reducing the 58.1% of care costs thereof.

Keywords: Automation, Mobile Technology

TABLA DE CONTENIDOS

RESUMENvi
ABSTRACTvii
TABLA DE CONTENIDOSi
INDICE DE ILUSTRACIONESx
INCICE DE TABLASx
CAPITULO I: INTRODUCCION
1.1. FOCALIZACIÓN DEL PROYECTO2
1.2. EL PROBLEMA
1.3. ANÁLISIS
1.3.1. ENUNCIADO DEL PROBLEMA
1.4. ALCANCE5
1.5. JUSTIFICACIÓN DE LA INVESTIGACION
1.6. ANTECEDENTES
1.7. VIABILIDAD
1.8. APORTES
1.9. HIPÓTESIS
1.9.1. VARIABLES
1.9.2. INDICADORES
1.10. OBJETIVOS
1.10.1. OBJETIVO GENERAL
1.10.2. OBJETIVOS ESPECÍFICOS10
CAPITULO II: MARCO TEORICO
2.1. SISTEMA DE INFORMACIÓN
2.1.1. SISTEMA
2.1.2. SISTEMAS DE INFORMACIÓN12
2.1.3. HERRAMIENTAS UTILIZADAS EN EL LEVANTAMIENTO DE INFORMACION
2.2. ANDROID

2.2	2.1. SERVICIOS WEB	23
2.3.	ASP.net C#	28
CAPITUL	LO III:	30
3.1.	ANÁLISIS DE REQUERIMIENTOS	30
3.2.	ANÁLISIS Y DISEÑO PRELIMINAR	57
3.3.	DISEÑO	59
3.4.	IMPLEMENTACIÓN	63
3.5.	PRUEBAS Y VALIDACIONES	68
CAPITUL	LO IV:	80
4.1.	DISCUCIÓN DE RESULTADOS	80
4.2.	CONCLUSIONES	81
4.3.	RECOMENDACIONES	82

CAPITULO I: INTRODUCCION

En un mundo tan competitivo las empresas de distribución de productos de consumo masivo deben estar por delante de sus competidoras, esto lo logran disminuyendo el tiempo de entrega de los productos a sus clientes, el cual inicia desde el momento en que el cliente hace expreso su pedido a la empresa de distribución.

Por otro lado, el mundo de los móviles está sufriendo una verdadera revolución en los últimos tiempos, y no sólo en lo que respecta a la cantidad de usuarios, sino también en la tecnología que utiliza. (Ibeas Portilla, Díaz y Pérez, & De la Hoz Sánchez, 2000)

En el Perú en el 2013 los usuarios de teléfonos inteligentes han aumentado tres puntos porcentuales de 14% a 17% con respecto al año pasado. (El Comercio, 2013)

En tal medida las Tecnologías Móviles en conjunto con las Tecnologías de Información y Comunicaciones (TIC's) en favor de las comunicaciones nos brindan las herramientas de software que nos permite hacer llegar de forma instantánea peticiones o requerimientos, pero existe variedad de herramientas de software, en tal caso nos apoyaremos en android y C#.net, Así la presente investigación plantea la Automatización del proceso de ventas y distribución para la empresa Lider SRL apoyados sobre las tecnologías en mención. Para tal efecto se plantea en el capítulo I: la problemática, los antecedentes, el planteamiento de la hipótesis y los objetivos; en el capítulo II: se desarrolla el marco teórico analizando el estado del arte de las tecnologías que permiten implementar el Servicio Web y el Cliente Móvil para la automatización de Toma de Pedidos y Distribución; en el capítulo III: se plantea la propuesta y la aplicación de la Software de automatización del proceso de ventas y distribución que agilice el tiempo de respuesta de las ordenes de los clientes basado en el ciclo de vida ICONIX; en el

capítulo IV: se somete a discusión de los resultados, mediante estadística, los resultados de la evaluación del Software de automatización y la puntuación mínima requerida para el proyecto basado en dimensiones e indicadores, llegando a las conclusiones y recomendaciones.

1.1. FOCALIZACIÓN DEL PROYECTO ÁMBITO DE LA DISCIPLINA DE INGENIERIA DE SOFTWARE

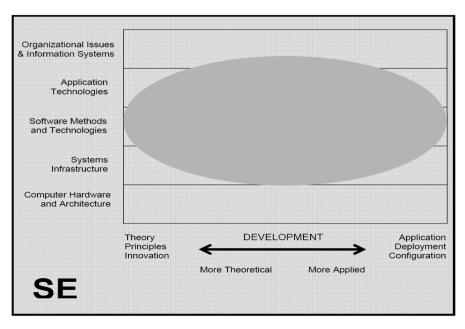


Figura 1: Ámbito de la especialidad de Ingeniería de Software. Fuente: (ACM, 2008)

Tal y como se nota en la Figura 1. la meta principal de la disciplina de Ingeniería de Software es desarrollar modelos sistemáticos y de técnicas confiables para producir software de alta calidad, y estos intereses extenderlos a todo el camino desde la teoría y principios hasta la práctica diaria, en nuestro caso la técnica confiable para desarrollar software de alta calidad es mediante el desarrollo y evaluación de una Arquitectura de Software para Aplicaciones Web Adaptativas que permitan desarrollar aplicaciones que manejen el secuenciamiento de Objetos de Aprendizaje en el primer curso de programación.

1.2. EL PROBLEMA

El mundo ha ido evolucionando, de la misma forma ha ocurrido con las personas y las empresas, estas últimas por años han ido cambiando la manera de hacer las cosas, buscando siempre la eficiencia y la eficacia de sus procesos, esto implica acortar los tiempos de las actividades, reducir los costos y aumentando la calidad en cada proceso. Para muchas empresas el rediseño de sus procesos implica alcanzar el liderazgo o mantenerse en él, pudiendo citar para ello a "Colgate-Palmolive, quien para evitar problemas en los procesos de manufactura y logística rediseñó e implemento R/3 de SAP, para lograr mayor control en sus procesos". (Kalakota & Robinson, 2001)

La empresa Líder SRL, es una empresa del rubro de distribución de alimentos masivos, la cual al igual que muchas empresas de este rubro tiene un gran problema en su Proceso de Venta y Distribución,

Proceso de Venta: Describimos la problemática en este proceso, debido a que es uno de los más importantes y la vez el que más tiempo consume. Este proceso inicia por las mañanas en el momento en que el personal del almacén tiene el Stock de sus productos actualizado, posteriormente los vendedores salen a realizar las ventas que les lleva todo el día, por la tarde los vendedores regresan a las instalaciones de la empresa para entregar los pedidos realizados en sus notas de venta, seguidamente los digitadores inician la tarea de ingresar todos los pedidos en el Sistema Corporativo. Esto causa retraso en las demás áreas, en este caso a Contabilidad en la facturación y cuadre de asientos diarios, en Almacén al retrasar el cuadre de stock de productos en cardex y este a su vez al área de Despacho que emite de órdenes de entregas y la salida de los productos.

Proceso de Distribución: Este proceso inicia cuando el área de Despacho termina de emitir las órdenes de entrega, los vehículos inician su labor por las

mañanas inspeccionando la lista de clientes y planean una ruta intuitiva la cual se pretende consuma menos combustible, sumado a esto cuando los clientes son nuevos los despachadores desconocen las direcciones, el problema incrementa debido a la alta rotación de personal que realizan esta labor. Otro problema en la distribución los vehículos con la mercadería de despacho han sufrido múltiples robos.

1.3. ANÁLISIS

En base a esta situación presentada el propósito de la presente investigación consiste en implementar una solución para la automatización de:

Proceso de Venta: se solucionará la demora en la toma de pedidos, que actualmente lo realizan los vendedores, se propone que mediante la tecnología móvil a través de una aplicación para Smartphone lo realicen directamente los clientes y como un criterio de validación se tomará el posicionamiento geoespacial de éste, evitando retraso de atención a sus órdenes de pedido.

Proceso de Distribución: se solucionará el problema de la entrega brindando a los distribuidores la ruta más óptima para su despacho, además es requerimiento del negocio que se implemente una interface del seguimiento de la distribución de los pedidos que sea accesible desde una interface web para los usuarios de la empresa y desde una interface móvil para los clientes.

Por último determinaremos en qué medida la automatización del Proceso de Venta y Distribución utilizando tecnología móvil y geo-localización para la empresa Líder SRL mejora la eficiencia y la eficacia de la atención de los pedidos a los Clientes.

1.3.1. ENUNCIADO DEL PROBLEMA

¿En qué medida un diseño de automatización del proceso de venta y distribución mejora la atención al cliente de la empresa Líder SRL?

1.4. ALCANCE

La presente investigación tiene como alcance el desarrollo de una tecnología móvil para la automatización del proceso de ventas y distribución utilizando geo-localización para la empresa Lider SRL, basado en los requerimientos del departamento de Ventas y Despacho.

1.5. JUSTIFICACIÓN DE LA INVESTIGACION

De acuerdo a los antecedentes de investigación estudiados y con el apoyo de la empresa involucrada, pretendemos:

- Tiempo de Respuesta: Se busca con la presente investigación reducir los tiempos de respuesta de la empresa haciéndola más eficiente en su proceso de venta y distribución.
- Ubicuidad: Porque la empresa necesita conocer la ubicación geográfica exacta de sus clientes para poder ejecutar de la mejor manera el proceso de distribución.
- Económica: Puesto que el desarrollo de esta investigación considera un ahorro significativo para la empresa en gastos de operatividad, ahorrando mano de obra y recursos para la empresa.

1.6. ANTECEDENTES

Las siguientes investigaciones forman parte de los antecedentes:

Autores: L. Chávez Vargas, R. Zavaleta Paredes.

Título de Investigación: Sistema Informático Web-Móvil para el proceso de Contrastación de Medidores de la Empresa Fagel

Contratistas S.R.L. Utilizando RUP, Programa de Titulación, Universidad Privada Antenor Orrego, Trujillo, 2012.

Conclusiones: se logró la sincronización de un dispositivo móvil a un sistema web y viceversa, utilizando PHP 5.2.9, J2ME, XML, Apache Http Server 2.2.11 y MySQL 5.0.51 y permitió mejorar el proceso de contrastación de medidores del área de operaciones de la empresa Fagel Contratistas SRL., de tal manera que disminuirá: el tiempo para la transacción de sus operaciones, errores en la información, ahorro en recursos; brindando un mejor servicio a sus clientes así como para sus empleados en desarrollo de sus funciones.

 Autores: Fernández Guerrero Jhonattan - Flores Rubio Bagner Antoveli.

Título de Investigación: Diseño De Un Sistema Web Móvil De Administración De Almacenes Del Grupo Imar S.A. De La Provincia De Guayas - Ecuador Utilizando RUP Y Tecnología Visual Studio .Net 2008, 2011.

Conclusiones: Tomando en cuenta los procesos que se realizan en almacén, se determinó que es factible utilizar un terminal móvil para un diseño web móvil con tecnología Visual Studio .Net 2008 y la metodología RUP y para optimizar las transacciones del almacén (bodega) se planteó el control de los procesos a través de un sistema de web móvil; del cual se llevara el trabajo de transacciones, como son recepción, almacenaje, picking y packing de los artículos; en la parte web se llevara a cabo la asignación de transacciones a cada usuario, los respectivos mantenimientos de almacenes, sectores, muelles, usuarios, ubicaciones, impresoras, terminales RF.

 Autores: Cabrera Aguirre, Jessica Carol - Paredes Rodriguez, Irving Stewart Título de Investigación: Sistema Informático Web Móvil Para La Toma De Pedidos De La Empresa Cassinelli Utilizando El Framework Jquery Mobile, 2012.

Conclusiones: Se llegó a dar solución al problema que tenía la empresa en cuanto al tiempo que tomaba hacer el pedido, es decir con esta solución que plantearon se pudo agilizar la toma de pedidos a los clientes, ya que se hará uso de un sistema web móvil para ser usado en línea, permitiendo que la data sea recibida en línea en la central de la empresa.

Autores: Ruiz Meléndez, Hugo Manuel - Bach. Varas Vergara,
 Johnny Rafael

Título de Investigación: Diseño De Un Sistema Web Movil Para El Proceso De Ventas De La Empresa Comercializadora Taurus Sac Utilizando Cake Php, 2012

Conclusiones: La solución planteada se basa en una aplicación web móvil en la cual permitirá una agilización de las ventas de manera que el vendedor tome el pedido y envíe vía web móvil el mismo de manera inmediata pudiendo así atender al cliente de manera más rápida. Durante el desarrollo del proyecto se utilizó diferentes herramientas tecnológicas: como metodología de desarrollo ICONIX siguiendo cada uno de sus procesos, siguiendo el lenguaje para describir los procesos se utilizó UML, StarUML como herramienta para diseñar los procesos, como lenguaje de programación para el desarrollo recomendamos PHP 5.0 y gestor de base de datos Mysql 5.0.45, Apache 2.2.4 como servidor web.

Esta solución brindó una agilización en el proceso de ventas generando la fidelización del cliente, obtener mayor ventas y poder

lograr cumplir con las metas trazadas al mes, logrando obtener incentivos que benefician a la empresa.

1.7. VIABILIDAD

Tecnológica

El presente proyecto se desarrolló utilizando las herramientas de software conocidas por el tesista y solicitadas por la empresa Lider SRL.

Económica

Las herramientas a utilizar son de costo cero de Licenciamiento por ser de Código Abierto.

1.8. APORTES

El proyecto realiza los siguientes aportes:

a) Académico:

- La presente investigación servirá a las próximas generaciones como una base de conocimiento hacia las nuevas tendencias de la tecnología móvil. Asimismo ilustrará como los móviles pueden ayudar a las personas a minimizar tiempos, y ahorrar recursos.
- Pretendemos que esta investigación pueda darse como aporte de un recurso académico de caso de estudio dentro de la ingeniería de Software.

b) Investigación Científico:

- Esta tesis se basará en Metodología Iconix para su desarrollo, sirviendo de precedente para futuras investigaciones en el desarrollo de aplicaciones móviles y tecnologías de geo localización.
- c) Institucional:

 Al culminar con la presente Tesis la empresa Lider SRL. se beneficiará con la herramienta tecnológica resultante.

1.9. HIPÓTESIS

H₁: La automatización del proceso de venta y distribución utilizando tecnología móvil y geo-localización para la empresa Líder SRL disminuirá costos y tiempo de atención al Cliente.

1.9.1. VARIABLES

 INDEPENDIENTE: La automatización del proceso de venta y distribución utilizando tecnología móvil.

DEPENDIENTE:

- D1: Costo de atención al Cliente.
- D2: Tiempo de atención al Cliente.

1.9.2. INDICADORES

- Número o Porcentaje de Atenciones a Cliente
- Porcentaje de Disminución de costos asociados a la Venta
- Porcentaje de Disminución de costos asociados al combustible en el proceso distribución
- Porcentaje de disminución de tiempo en el procesamiento de los pedidos por la utilización de la tecnología móvil.

1.10. OBJETIVOS

1.10.1. OBJETIVO GENERAL

Determinar en qué medida la automatización del proceso de ventas y distribución utilizando tecnología móvil y geo-localización disminuirá costos y tiempo de atención a sus Clientes.

1.10.2. OBJETIVOS ESPECÍFICOS

- Cuantificar los costos y tiempos de atención a los clientes en la actualidad.
- Diseñar el proceso de automatización de ventas y distribución utilizando BPM.
- Desarrollar una aplicación Móvil y Web en base al ciclo de vida de la metodología Ágil Iconix.
- Cuantificar los costos y tiempo de atención a los clientes después de la propuesta.
- Evaluar los resultados en base a métodos estadísticos.

CAPITULO II: MARCO TEORICO

En el presente capítulo, se busca hacer el análisis del estado del arte de las aplicaciones web y móviles

Palabras clave: Geo-localización, Servicio Web, Sistema de Información.

2.1. SISTEMA DE INFORMACIÓN

En el marco teórico relacionado con los sistemas de información de la presente investigación se analiza: la definición de un Sistema, para llegar a la definición de un Sistema de Información y los componentes de un Sistema de Información propiamente dicho.

2.1.1. SISTEMA

Un sistema es un conjunto de componentes que interaccionan entre si para lograr un objetivo común. Aunque existe una gran variedad de sistemas, la mayoría de ellos pueden representarse a través de un modelo formado por cinco bloques básicos: elementos de entrada, elementos de salida, sección de transformación, mecanismos de control y objetivos. Tal y como muestra la Figura 2, los recursos acceden al sistema a través de los elementos de entradas para ser modificados en la sección de transformación. Este proceso es controlado por el mecanismo de control con el fin de lograr el objetivo marcado. Una vez se ha llevado a cabo la transformación, el resultado sale del sistema a través de los elementos de salida.

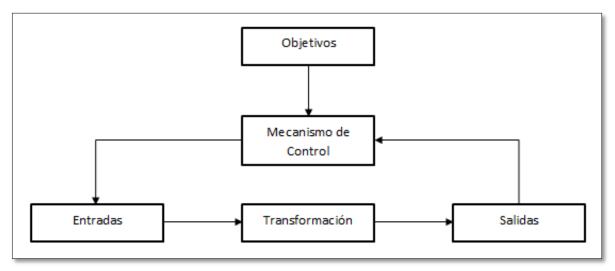


Figura 2: Modelo General de un Sistema Fuente: (Alarcón, 2006)

2.1.2. SISTEMAS DE INFORMACIÓN

Andreu, Ricart y Valor (1996) definen los sistemas de información "como el conjunto formal de procesos que, operando con un conjunto estructurado de datos estructurada de acuerdo con las necesidades de una empresa, recopila, elabora y distribuye (pate de) la información necesaria para la operación de dicha empresa y para las actividades de dirección de control correspondientes, apoyando al menos en parte, la toma de decisiones necesaria para desempeñar las funciones y procesos de negocio de la empresa de acuerdo con su estrategia".

El sistema de información de una empresa debe, tal y como expone la definición, proporcionar tres funciones a la organización. La primera función hace referencia a la práctica y coordinación de las acciones operativas que se realizan de la forma habitual a lo largo de la organización. La segunda función es poder ejercer el control necesario para identificar las acciones rectificadoras de una forma eficiente. La tercera función de un sistema de información es proporcionar la información necesaria para ayudar a tomar decisiones a nivel

operativo, directivo y estratégico. Las tres funciones tienen como objetivo final el correcto funcionamiento de la empresa.

Finalmente, la definición expone que todas las funciones que realiza un sistema de información deben tener presentes las funciones, los procesos y la estrategia del negocio. Es necesario recordar que un sistema de información no es solamente un elemento más en la infraestructura de la empresa, ya que permite la coordinación entre el resto de elementos como la estructura organizativa, los sistemas de comunicación y los sistemas de control (Alarcón, 2006).

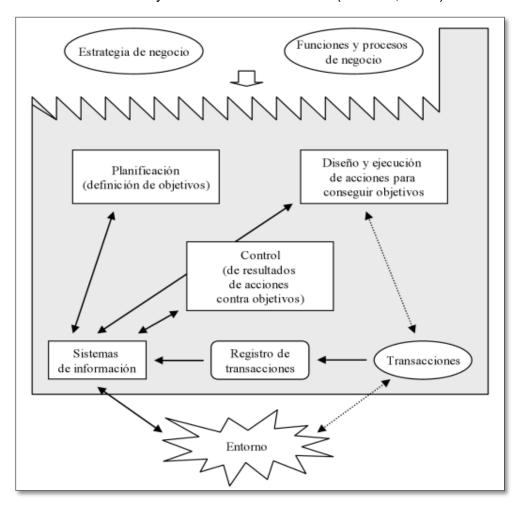


Figura 3: Modelo de un Sistema de Información Según Andreu, Ricart y Valor Fuente: (Alarcón, 2006)

2.1.2.1. TIPOS DE SISTEMAS DE INFORMACIÓN

Para entender los diferentes tipos de información primero describiremos los tres niveles de gestión de una organización.

El nivel de la **dirección estratégica**, asociado a la alta dirección, que tiene como función más distintiva la elaboración de la estrategia, esto es, la formulación de los fines, objetivos y planes a largo plazo que sitúen a la organización en la mejor disposición para aprovechar los cambios que se intuyen en el entorno convirtiéndolos en ventajas competitivas para la empresa. La información manejada por los directivos de este nivel es tanto interna como externa a la organización, siendo corriente el uso de la intuición en los procesos de toma de decisiones que, por lo general, no son nada estructuradas.

En este nivel se encuentran los sistemas:

- ESS: Sistemas de Soporte al Directivo (Executive Support Systems).
- GDSS: Sistemas de Soporte a la Decisión en Grupo (Group Decision Support Systems).
- EIS: Sistemas de Información para el Directivo (Executive Information Systems).
- DSS: Sistemas de Soporte a las Decisión (Decision Support Systems).

El nivel de la **dirección táctica**, cuyo cometido es la planificación táctica, esto es, la instrumentación de planes a medio plazo (típicamente a un año vista, como el plan presupuestario, por ejemplo), orientados a la consecución de los objetivos enunciados por el nivel estratégico, así como el control de que efectivamente los

planes conducen a los objetivos previstos. Las decisiones de este nivel son una combinación de estructuradas y no estructuradas y están basadas generalmente, aunque no exclusivamente, en información interna.

En este nivel se encuentran los sistemas:

- DSS: Sistemas de Soporte a la Decisión (Decision Support Systems).
- MRS: Sistemas Generadores de Informes para la Dirección (Management Reporting Sistems).
- **TPS**: Sistemas de Proceso de Transacciones (transaction Processing Sistems).

El nivel de la **dirección operativa** o de ejecución de las operaciones de la empresa, integrado por mandos que son responsables directos de la programación y control de las actividades u operaciones básicas de la empresa. La información que precisan manejar los directivos de este nivel es la relativa a la planificación y seguimiento de estas actividades, referidas a un plazo corto y con un nivel bastante detallado. Las decisiones tomadas por este nivel son casi siempre de tipo estructurado.

En este nivel se encuentran los sistemas:

- MRS: Sistemas Generadores de Informes para la Dirección.
- TPS: Sistemas de Proceso de Transacciones. También conocidos como EDP: Proceso Electrónico de Datos (Electric Data Processing).

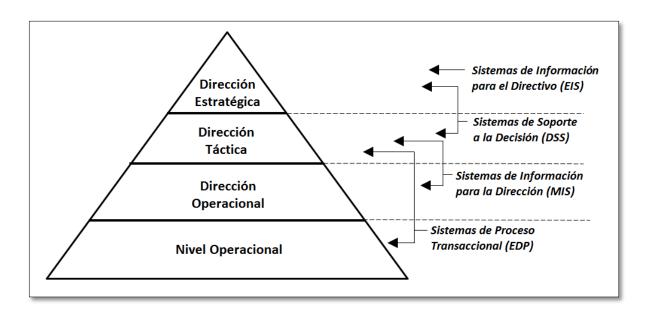


Figura 4: Niveles de dirección y necesidades de información.
Fuente: (Hermoso Agius, Montero Navarro, Romo Romero, De Pablos Heredero, Izquierdo Loyola, & Nájera Sánchez, 2006).

Como podemos apreciar en el gráfico y según la descripción antes expuesta, el sistema de información desarrollado en la presente tesis pertenece al tipo de Sistemas de Proceso Transaccional (EDP).

2.1.2.2. INDIVIDUOS PARTICIPANTES

En la cediendo el control al estudiante para que crezca en confianza y.

Propietarios de Sistemas

- Personas que patrocinan y promueven los SI.
- Son los directivos: director general o directores de operaciones.
- Las funciones son:
 - Fijar el presupuesto y los plazos para el desarrollo y mantenimiento del SI.

Usuarios de Sistemas

- Personas que utilizan los SI de forma regular para capturar, introducir, validar, transformar y almacenar datos e información.
- Son los más importantes en el desarrollo de un SI.
- Internos: Personal administrativo, profesionales y técnicos, gestores y directivos
- Externos: Clientes, proveedores, partners, trabajadores externo.

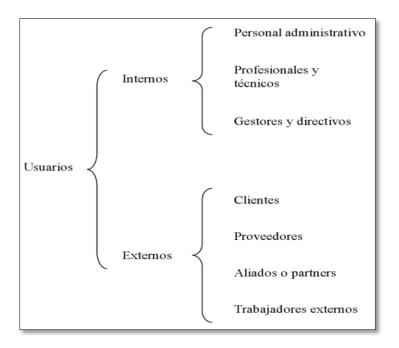


Figura 5: Tipología de Usuarios de Sistemas Fuente: (Alarcón, 2006)

Diseñadores de sistemas

 Expertos en tecnología que resuelven las necesidades y las restricciones manifestadas por los usuarios de la empresa mediante recursos tecnológicos.

- Administración de datos (tecnologías de bases de datos).
- Arquitectura de redes (tecnologías de comunicación).
- Diseño web (tecnologías web).
- La seguridad (tecnologías de seguridad y privacidad).

Constructores de sistemas

- Encargados de fabricar sistemas de información basados en las especificaciones de diseño obtenidas de los diseñadores de sistemas.
- Programador de aplicaciones informáticas.
- Programador de sistemas.
- Programador de bases de datos o integrador de software.

Analistas de sistemas

- Persona que estudia los problemas y las necesidades de una empresa para determinar cómo podrían combinarse los recursos humanos, los procesos, los datos y la tecnología de la información para obtener mejoras en la empresa.
 - Personas capaces de corregir situaciones poco eficientes, así como, anticiparse a problemas que puedan surgir dentro de la organización.

Habilidades

- Conocimientos generales de la empresa.
- Capacidad de resolver problemas.
- Técnicas de comunicación interpersonal.
- Flexibilidad y capacidad de adaptación.
- Carácter y ética.
- Mejorar los conocimientos en tecnología y sistemas de información.

Experimentación y dominio de la programación informática.

Project Manager

 Profesional experimentado que acepta la responsabilidad de planificar, supervisar y controlar proyectos en lo que concierne al calendario, el presupuesto, la satisfacción del cliente, las normas técnicas y la calidad del sistema.

2.1.3. HERRAMIENTAS UTILIZADAS EN EL LEVANTAMIENTO DE INFORMACION

Entre las diferentes herramientas u técnicas existentes para la presente tesis se hizo uso de tres tipos: *Entrevista, Requerimientos, Sesiones JAD*.

La Entrevista

Una entrevista es un dialogo entre dos o más personas, donde actúan como el entrevistado (el que responde las preguntas) o el entrevistador (el que hace las preguntas), con el fin de conocer sus ideas, sus problemas, sus sentimientos o su forma de actuar.

Características:

- Lugar: Un sitio tranquilo, en donde los entrevistados se sientan cómodos y que se produzcan lo menor posibles de interrupciones.
- Tiempo: Fijar un tiempo de duración con el entrevistado para que lo conozca y pueda adaptarse a él.
- Objetivo: Toda entrevista debe tener un objetivo conocido por el ambas partes, es importante que el entrevistador trace previamente un esquema sobre los aspectos fundamentales que van a tratar en relación con dichos objetivos.

Los Requerimientos

Un requerimiento, es una necesidad o deseo documentado sobre el contenido, forma o funcionalidad de un proceso.

Características:

- Los requerimientos son características o funcionalidades del sistema que deben ser documentadas y descritas por el cliente.
- Existen dos tipos de requerimientos funcionales y no funcionales.

Las Sesiones JAD

Las sesiones JAD, son reuniones en las que se potencia el trabajo en equipo entre el cliente o usuario y el proveedor, con una participación más activa del cliente en los diferentes procesos del ciclo de vida.

Esto permite identificar las necesidades planteadas, proponer soluciones, negociar enfoques diferentes y especificar el conjunto preliminar de requerimientos que debe cumplir la solución para llegar al objetivo que se propone.

Características:

- Se establece un equipo de trabajo cuyos componentes y responsabilidades están perfectamente identificados y su fin es conseguir el consenso entre las necesidades de los usuarios y los servicios del sistema en producción.
- Se llevan a cabo pocas reuniones, pero de larga duración y muy bien preparadas.
- Durante la propia sesión se elaboran los modelos empleando diagramas fáciles de entender y mantener.

Al finalizar la sesión se obtienen un conjunto de modelos y prototipos que deberán ser aprobados por los participantes.

2.2. ANDROID

Android es un sistema operativo basado en Linux, diseñado principalmente para dispositivos móviles con pantalla táctil como Smatphones o Tables.

Android tiene una arquitectura de cuatro capas, una de las características es que todas las capas están basadas en Software Libre.

Núcleo Linux: El núcleo de Android está formado por el sistema operativo Linux versión 2.6. Esta capa proporciona servicios como la seguridad el manejo de memoria, el multiproceso, la pila de protocolos y el soporte de drivers para dispositivos, siendo la única que es dependiente del hardware.

RunTime de Android: Está basado en el concepto de máquina virtual utilizado en Java. Dadas las limitaciones de los dispositivos donde ha de correr Android (poca memoria y procesador limitado) no fue posible utilizar una máquina virtual Java estándar. Google tomó la decisión de crear una nueva, la máquina virtual Dalvik, que respondiera mejor a estas limitaciones. Entre las características de Dalvik que facilitan esta operación de recursos se encuentra la ejecución de ficheros Dalvik ejecutables (.dex) –formato optimizado para ahorrar memoria. Además, está basada en registros. Cada aplicación corre en su propio proceso Linux con su porpia instancia de máquina virtual Dalvik.

También se incluye en el Runtine de Android el "core libraries" con la mayoría de librerías disponibles en el lenguaje Java.

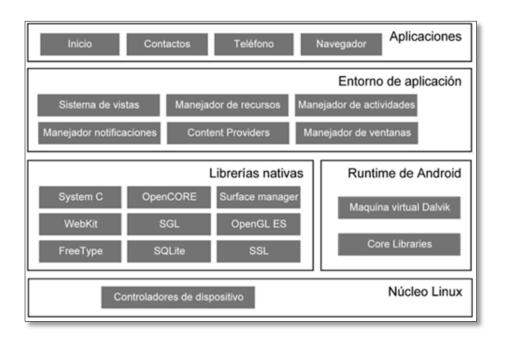


Figura 6: Arquitectura de Android Fuente: (Gironés, 2013).

Librerías Nativas: Incluye un conjunto de librerías en C/C++ usadas en varios componentes de Android. Están compiladas en código nativo del procesador.

- System C library: una derivación de la librería BSD de C estándar, adaptada para dispositivos embebidos basados en Linux.
- Media Framework: Librería basada en PacketVideo's OpenCORE; soporta codecs de reproducción y grabación de multitud de formatos de audio, vídeo e imágenes.
- Surface Manager: maneja el acceso al subsistema de representación gráfica en 2D y 3D.
- WebKit: soporta un moderno navegador web utilizado en el navegador Android y en la vista webview. Se trata de la misma librería que utiliza Google Chrome y Safari de Apple.
- SGL: motor de gráficos 2D.

- Librerías 3D: implementación basada en OpenGL ES 1.0 API. Las librerías utilizan el acelerador hardware 3D si está disponible, o el software altamente optimizado de proyección 3D.
- FreeType: fuentes en bitmap y renderizado vectorial.
- SQLite: potente y ligero motor de bases de datos relacionales disponible para todas las aplicaciones.

Entorno de Aplicaciones: los desarrolladores tienen acceso completo a los mimos APIs del framework usados por las aplicaciones base. La arquitectura está diseñada para simplificar la reutilización de componentes; cualquier aplicación puede publicar sus capacidades y cualquier otra aplicación puede luego hacer uso de esas capacidades (sujeto a reglas de seguridad del framework). Este mismo mecanismo permite que los componentes sean reemplazados por el usuario.

Aplicaciones: las aplicaciones base incluyen un cliente de correo electrónico, programa de SMS, calendario, mapas, navegador, contactos y otros. Todas las aplicaciones están escritas en Java. (Gironés, 2013)

2.2.1. SERVICIOS WEB

Los teléfonos Android suelen disponer de conexión a Internet. Esto nos permite no solo almacenar los datos en nuestro dispositivo, si no compartirlos con otros usuarios.

La W3C define "Servicio web" como un sistema de software diseñado para permitir interoperabilidad máquina a máquina en una red. Se trata de API que son publicadas, localizadas e invocadas a través de la web. Es decir, una vez desarrolladas, son instaladas en un servidor, y otras aplicaciones (u otros servicios Web) pueden descubrirlas desde otros ordenadores de Internet e invocar uno de sus servicios.

Como norma general, el transporte de los datos se realiza a través del protocolo HTTP y la representación de los datos mediante XML. Sin embargo, no hay reglas fijas en los servicios web y en la práctica no tiene por qué ser así.

Una de las grandes ventajas de este planteamiento es que es tecnológicamente neutral. Es decir, podemos utilizar un servicio web sin importarnos el sistema operativo o el lenguaje en el que fue programado. Además, al apoyarse sobre el protocolo HTTP, puede utilizar de los sistemas de seguridad (https) y presenta pocos problemas con cortafuegos al utilizar puertos que suelen estar abiertos (80 ó 8080).

2.2.1.1. ALTERNATIVAS DE SERVICIOS WEB

Como acabamos de ver el término servicio web resulta difícil de definir de forma precisa. En torno a este concepto se han desarrollado varias propuestas bastante diferentes entre sí. En este apartado describiremos la alternativa escogida para el proyecto en estudio: *SOAP*. No obstante, dada la complejidad que surge de esta propuesta, resulta interesante centrar antes algunos conceptos antes de empezar a describir esta alternativa. Comenzaremos indicando que existen tres enfoques diferentes a la hora definir un servicio Web, es lo que se conoce como arquitectura del servicio web.

 Llamadas a Procedimiento Remotos (RPC): Se enfoca el servicio web como una colección de operaciones o procedimientos que pueden ser invocados desde una máquina diferente a donde se ejecutan. Resulta una visión sencilla de entender para un programador, por lo que fue

- una de las primeras que se implementó en lo que se conoce como servicios web de primera generación.
- Arquitectura Orientada a Servicios (SOA): En el planteamiento anterior, RPC, la unidad básica de interacción es la operación; en este nuevo planteamiento, la unidad de interacción pasa a ser el mensaje. por en lo tanto, muchos casos se conoce como servicios orientados a mensaje. cada uno de los mensajes que vamos a utilizar ha de ser definido siguiendo una estricta sintaxis expresada en XML. En la actualidad se trata de la arquitectura más extendida, soportada por la mayoría del software de servicios web.
- Transferencia de Estado Representacional (REST): En los últimos años se está popularizando este nuevo planteamiento, que se caracteriza principalmente por su simplicidad. En REST se utiliza directamente el protocolo HTTP, por medio de sus operaciones GET, POST, PUT DELETE. En consecuencia, esta arquitectura se centra en la solicitud de recursos, en lugar de las operaciones o mensajes de las alternativas anteriores.

2.2.1.1.1. SERVICIO WEB BASADO EN SOAP

SOAP es el protocolo más utilizado en la actualidad para implementar servicios web. Fue creado por Microsoft, IBM y otros, aunque en la actualidad está bajo el auspicio de la W3C.

Utiliza como transporte HTTP, aunque también es posible utilizar otros métodos de transporte, como el correo electrónico.

Los mensajes del protocolo del protocolo se definen utilizando un estricto formato XML, que ha de ser consensuado por ambas partes. A continuación, se muestra dos posibles ejemplo de mensaje SOAP.

```
POST /TPWEBANDROID/WSProducto.asmx HTTP/1.1
Host: localhost
Content-Type: text/xml; charset=utf-8
Content-Length: length
SOAPAction: "http://ventura.org/BuscarProducto"
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<soap:Envelope xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"</pre>
xmlns:xsd="http://www.w3.org/2001/XMLSchema"
xmlns:soap="http://schemas.xmlsoap.org/soap/envelope/">
     <soap:Body>
          <BuscarProducto xmlns="http://ventura.org/">
               <UsuarioXML>string</UsuarioXML>
               <TipoB>string</TipoB>
               <TipoC>string</TipoC>
               <Producto>string</Producto>
          </BuscarProducto>
     </soap:Body>
</soap:Envelope>
```

Figura 7: Solicitud para SOAP 1.1. Fuente: Propia.

```
HTTP/1.1 200 OK
Content-Type: text/xml; charset=utf-8
Content-Length: length
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<soap:Envelope xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"</pre>
xmlns:xsd="http://www.w3.org/2001/XMLSchema"
xmlns:soap="http://schemas.xmlsoap.org/soap/envelope/">
     <soap:Body>
          <BuscarProductoResponse xmlns="http://ventura.org/">
               <BuscarProductoResult>
                    <TPSProducto>
                        <Id>string</Id>
                        <Codigo>string</Codigo>
                        <Nombre>string</Nombre>
                        <Stock>string</Stock>
                        <Unidad>string</Unidad>
                        <Precio>string</Precio>
                        <Tipprecio>string</Tipprecio>
                    </TPSProducto>
                    <TPSProducto>
                        <Id>string</Id>
                        <Codigo>string</Codigo>
                        <Nombre>string</Nombre>
                        <Stock>string</Stock>
                        <Unidad>string</Unidad>
                        <Precio>string</Precio>
                        <Tipprecio>string</Tipprecio>
                   </TPSProducto>
               </BuscarProductoResult>
          </BuscarProductoResponse>
     </soap:Body>
</soap:Envelope>
```

Figura 8: Respuesta para SOAP 1.1.

Fuente: Propia

SOAP proporciona una descripción completa de las operaciones que puede realizar un nodo mediante una descripción WSDL (Web Services Description Language, por supuesto codificada en XML.

Aunque SOAP está ampliamente extendido como estándar para el desarrollo de servicios web, no resulta muy adecuado para ser utilizado en Android. Esto es debido a la complejidad introducida, supone una sobrecarga que implica un menor rendimiento frente a otras alternativas como REST. Además,

Android no incorpora las librerías necesarias para trabajar con SOAP.

No obstante es posible que ya dispongas de un servidor basado en SOAP y necesites implementar un cliente en Android. En tal caso puedes utilizar las librerías kSOAP2

2.3. ASP.net C#

Los Sueños, Los servicios Web SOAP, un computador que haga arranque el servidor Web IIS y que esté equipado con framework ASP.Net no sólo tiene la función de albergar sitios Web. También es capaz de ofrecer servicios de aplicación distribuidos a otros computadores.

Entre los protocolos disponibles, SOAP se ha impuesto para conectar entornos heterogéneos. El uso intensivo del formato XML ha tenido en ello una gran contribución y, tratándose de un punto fuerte de la tecnología .NET, los servicios Web SOAP implementados en ASP.Net son una referencia importante.

Los servicios SOAP utilizan un protocolo en Internet para asegurar la comunicación con su software clientes. Con frecuencia, se trata del protocolo HTTP de ahí el sobrenombre de servicios Web (se puede utilizar SMTP o FTP).

El cliente utiliza una interfaz de programación llamada proxy. Ésta lleva las funciones de aplicaciones expuestas por el servicio Web. La tecnología SOAP ha previsto la definición de esta interfaz en un formato independiente de los lenguajes de programación, WSDL (Web Service Description Language). Por supuesto, el contrato WSDL de un servicio está enteramente descrito en XML. El proxy se encarga por cuenta del software cliente de trascribir las llamadas de funciones en peticiones al formato SOAP, las cuales son transmitidas en la

red. Como respuesta, el proxy decodifica las respuestas SOAP recibidas del servicio Web. De esta manera, la programación del cliente, nunca hace referencia directa a la red, lo que facilita sus evoluciones.

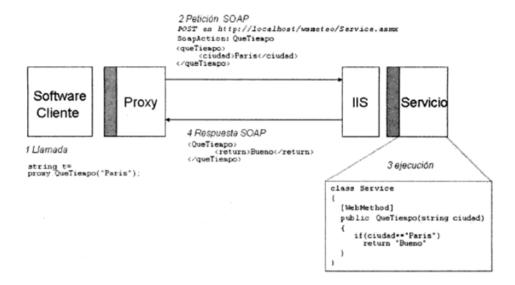


Figura 9: Cronología de Intercambio Cliente/Servidor Fuente: (GUÉRIN, 2008)

CAPITULO III:

En este capítulo iniciaremos con las fases del desarrollo del software bajo la metodología ICONIX

Palabras Claves: Prototipos.

3.1. ANÁLISIS DE REQUERIMIENTOS

Arquitectura

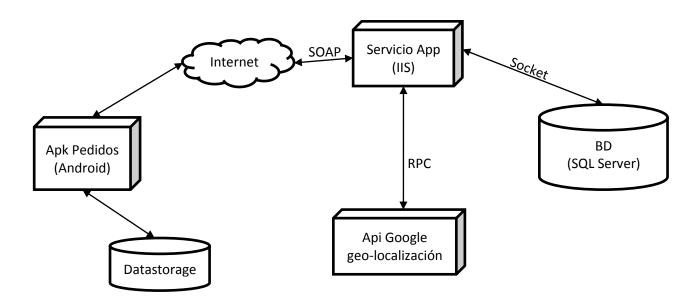


Figura 10: Arquitectura de la Solución Fuente: Propia.

Modelo de Dominio

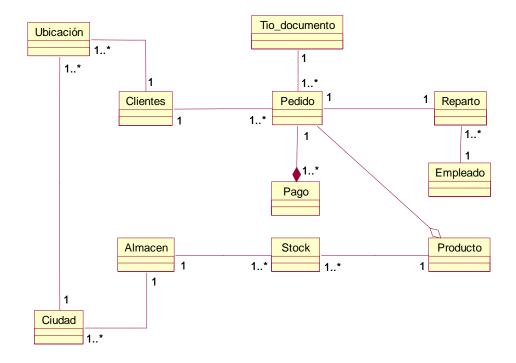


Diagrama de Clases

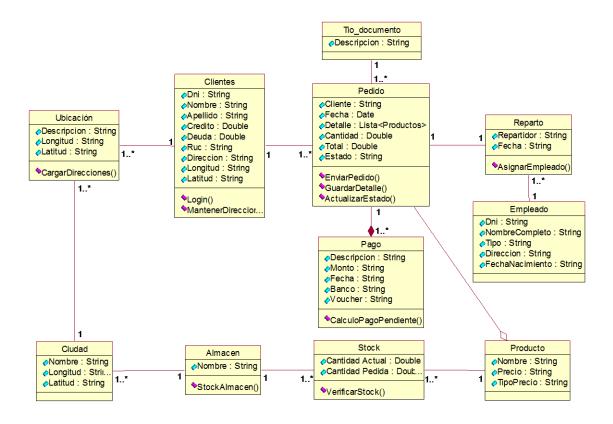


Diagrama de Entidad Relación

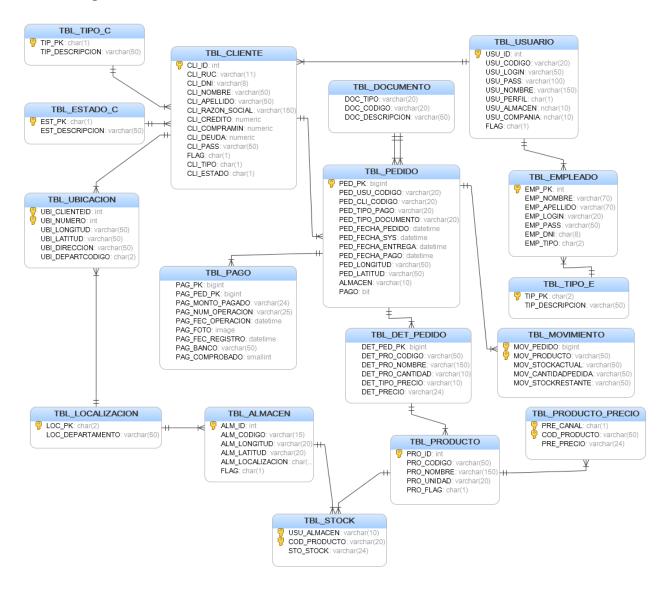
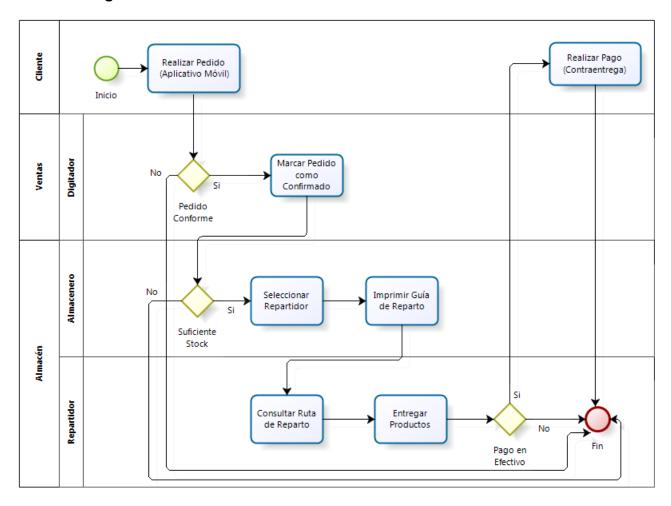


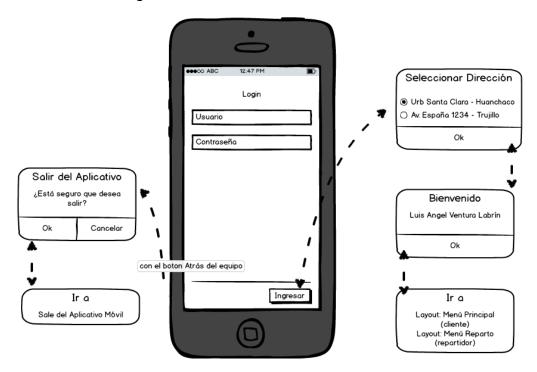
Diagrama de BPM



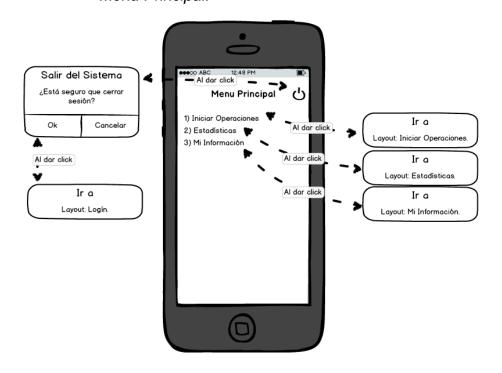
Prototipo

Aplicación Móvil

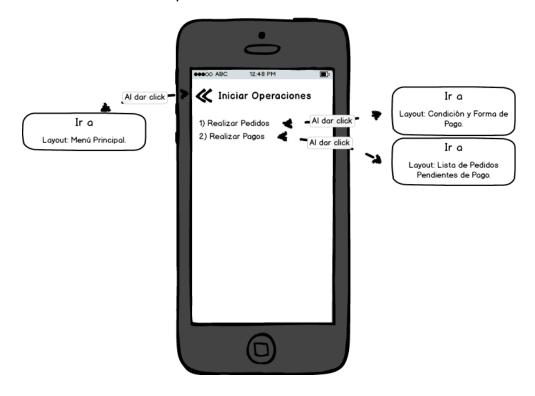
• Log-in.



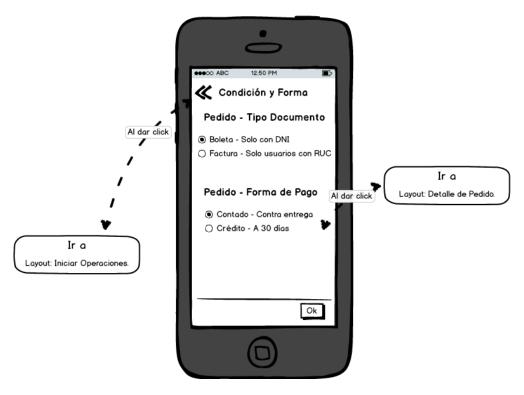
Menú Principal.



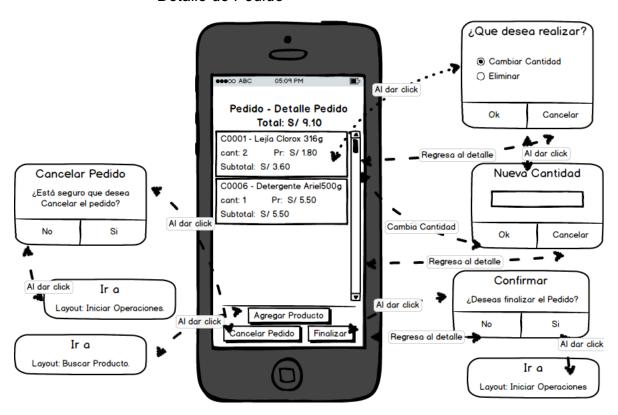
• Iniciar Operaciones.



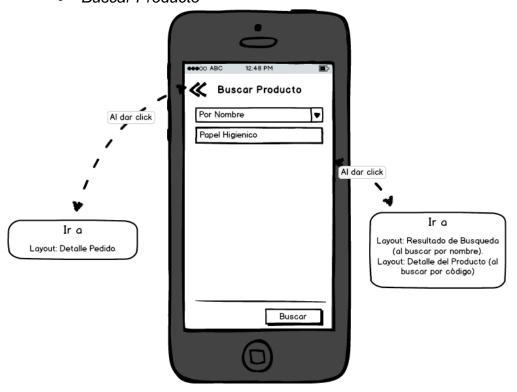
• Condición y Forma de Pago



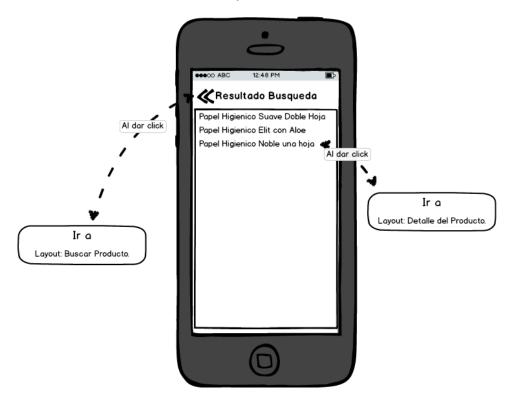
• Detalle de Pedido



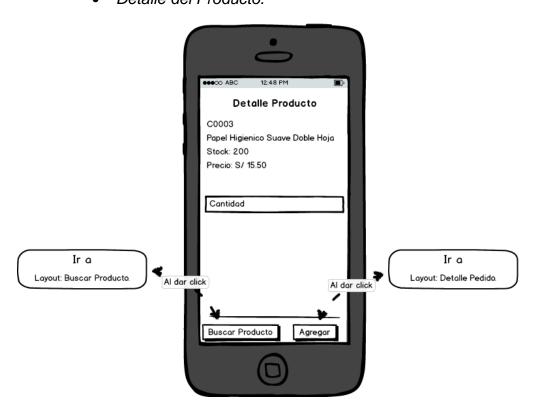
• Buscar Producto

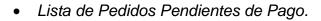


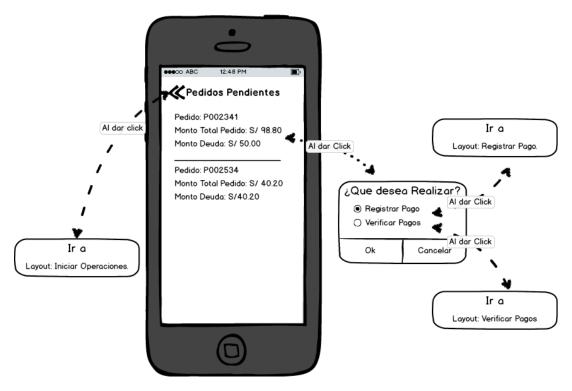
• Resultado de Búsqueda



• Detalle del Producto.



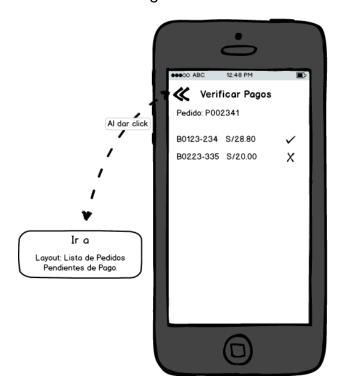




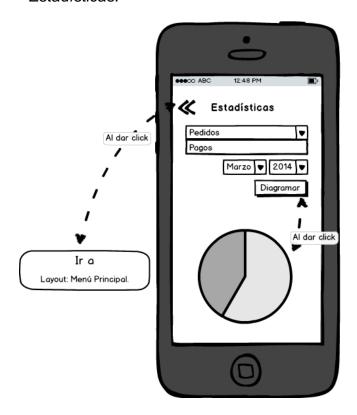
• Registrar Pago.



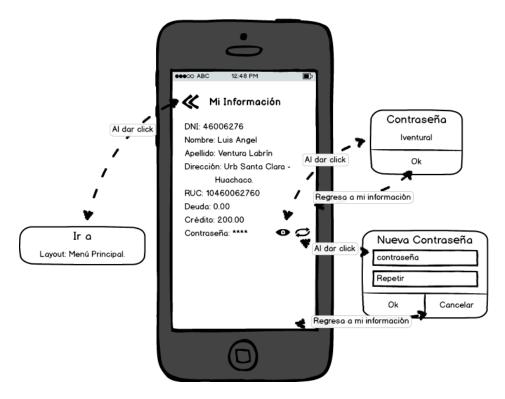
Verificación de Pagos.



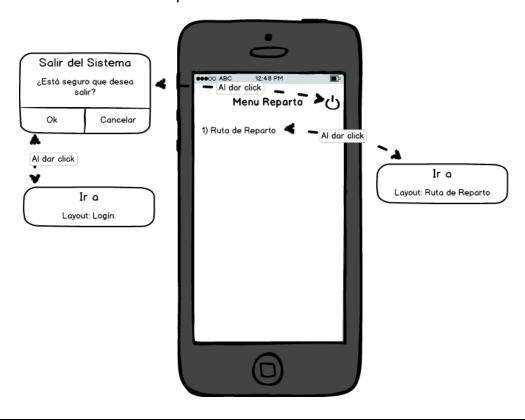
Estadísticas.



Información.



Menú Repartidor.

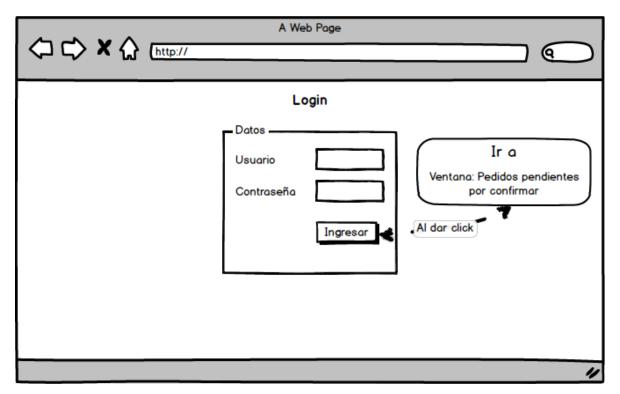


Ruta de Reparto.

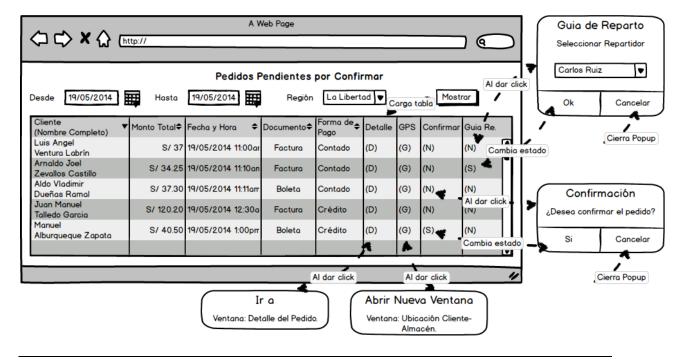


Aplicación Web

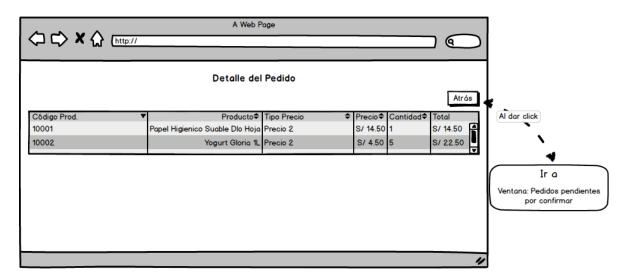
Log-in Web.



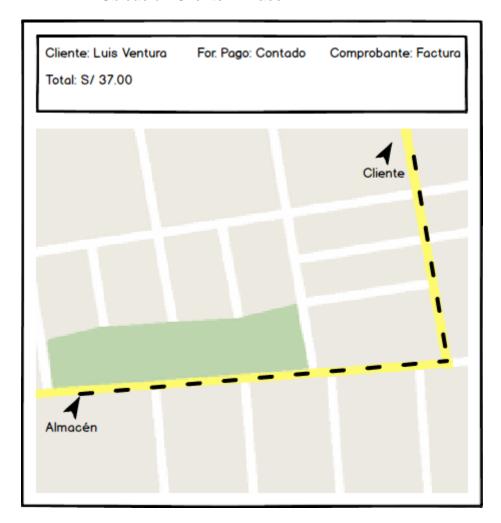
Pedidos Pendientes por Confirmar



Detalle del Pedido

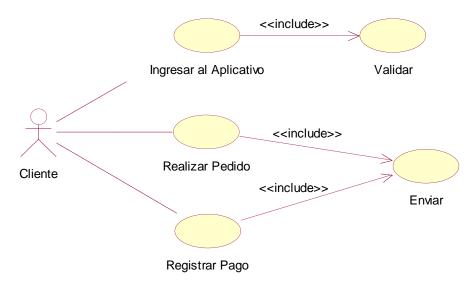


Ubicación Cliente-Almacén

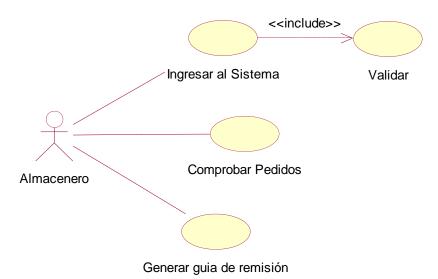


Modelo De Casos de Uso

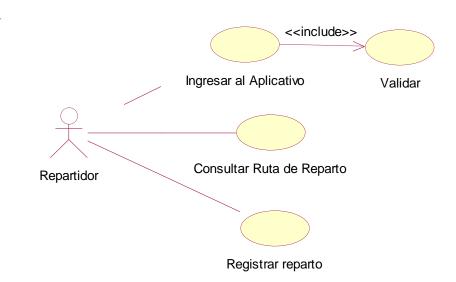
Compra y Pago



Comprobación



Reparto



Descripción de Casos de Uso

Ingresar al Aplicativo	
Actor Principal	Cliente, Repartidor.
Pre- condiciones	 El aplicativo móvil debe estar instalado en un equipo android. El servicio web debe estar ejecutándose en el servidor de la empresa.
Indicadores de Éxito	El usuario deberá autenticarse correctamente dentro del Aplicativo Móvil utilizando las credenciales registradas en la base de datos desde la web.
Principal	A) Ingreso Satisfactorio
Escenario de Éxito	1 Sistema:
	El aplicativo presentará un formulario de inicio con dos campos: Usuario y Contraseña y un botón "Ingreso".
	2 Usuario:
	El usuario escribirá sus credenciales de Usuario de acceso

	para el Aplicativo Móvil y presionará el botón "Ingreso".
	2. Ciatamar
	3 Sistema:
	 Las credenciales de acceso usuario y contraseña se evalúan en un WebService de autenticación. Esta evaluación validará si existe autorización de acceso con una respuesta en null si la respuesta es falsa.
	2.1. Si la respuesta es Falsa se indicará al Usuario que sus credenciales son erradas.
	2.2. Si la respuesta es Verdadera traerá todos los datos del usuario.
	2.2.1. En el caso del usuario Cliente traerá una lista de sus direcciones registradas.
	 2.2.2. En el caso del usuario Repartidor, traerá sus datos. 3. El sistema mostrará la bienvenida a los usuarios y redireccionará a los layout de acuerdo al rol especifido en la tabla usuario, mostrando el Menú Principal (cliente) o Menú Reparto (repartidor).
Flujos	A) Ingreso Errado
Alternativos	En caso de que el servidor no se encuentre trabajando se mostrará un mensaje "Error al comunicarse con el servidor".
	En el caso que las credenciales ingresadas no existan saldrá un mensaje "Error Login".
Requerimientos	
Técnicos No	
Funcionales	
Requerimientos	
Tecnológicos	
Frecuencia de	Continua
Ocurrencia	
Información Adicional	Ninguna

Realizar Pedido	
Actor Principal	Cliente.
Pre- condiciones	Se debe haber ingresado al aplicativo.
Indicadores de Éxito	El usuario podrá realizar su pedido realizar su pedido satisfactoriamente.
Principal Escenario de Éxito	A) Comprobante y forma de Pago 1 Sistema: El aplicativo presentará un formulario en donde se deberá
	escoger la Forma de pago (contado o crédito) y el Comprobante de Pago que el cliente desea se emita por su compra (Boleta o Factura).
	2 Usuario:
	El usuario seleccionará la una Forma de Pago y un tipo de Comprobante de Pago, seguidamente seleccionará el botón Ok.
	3 Sistema:
	Creará el objeto pedido y re-direccionará al layout Detalle del Pedido.
	B) Detalle Pedido
	1 Sistema:
	En aplicativo mostrará un formulario donde se visualizarán los productos que han sido agregados al detalle del pedido, también mostrará un la parte inferior los botones, Agregar Producto, Cancelar Pedido y Finalizar.
	2 Usuario: 2.1. El usuario podrá agregar un producto al detalle al presionar sobre el botón Agregar Producto.

- **2.2.** El usuario podrá Cancelar el Pedido al presionar sobre el botón Cancelar Pedido.
- **2.3.** El usuario podrá enviar el pedido a la distribuidora al presionar sobre el botón Finalizar.
- **2.4.** El usuario podrá Eliminar un Producto o Cambiar la cantidad de un producto ya ingresado en el detalle del pedido, al presionar sobre el nombre del producto.

C) Buscar Producto

1 Sistema:

El sistema mostrará un ComboBox con el tipo de búsqueda (por Código o Nombre) y un TextBox donde se podrá ingresar el parámetro de búsqueda y un Botón buscar.

2 Usuario:

El usuario ingresará seleccionará el tipo de búsqueda e ingresará un parámetro de búsqueda para luego presionar sobre el botón Buscar.

3 Sistema:

El sistema se conectará con el Servicio Web y este con la Base de Datos, como resultado traerá una lista de los productos que coincidan con lo ingresado.

D) Agregar Producto

1 Sistema:

Mostrará el detalle del Producto, un TextBox para ingresar la cantidad deseada y un botón para agregar el detalle, así como un botón para regresar al Buscar Producto.

2 Usuario:

El usuario ingresará una cantidad válida que no sobrepase el Stock indicado en el descripción del producto, para seguidamente presionar en el botón Agregar (para agregar al Detalle del Pedido) o presionar sobre Buscar Producto (para regresar a buscar un nuevo producto ni agregar el actual).

	3 Sistema: El sistema almacenará temporalmente el producto agregado al Detalle del Pedido y re-direccionará al layout Detalle del Pedido.
Flujos Alternativos	A) Insuficiente Stock Si el servidor responde que no existe suficientes Stock para uno o más productos del Detalle del Pedido, el pedido rebotará he indicará de color rojo cuales son los productos que no tienen el stock suficiente para que el cliente pueda proceder a cambiar su cantidad o eliminarlos del Detalle.
Requerimientos Técnicos No Funcionales	 Los errores de ingreso de datos en la búsqueda de productos, cambio de cantidad e ingreso de cantidad, se verán reflejados en un pequeño mensaje que mostrará los mismos controles.
Requerimientos Tecnológicos	 La Forma de Pago Crédito solo será permitida para los clientes que tengan una línea de crédito positiva. El Comprobante de Pago Factura solo será permitido para los clientes que tengan número de RUC registrado. El precio de los productos variarán dependiendo del tipo de cliente. Las cantidades solicitadas en los productos solo serán enteras, ½ y ¼. Si un cliente tiene un Monto mínimo de compra solo podrá hacer compras mayores o iguales a dicho monto. Si el cliente escogió como Forma de Pago Crédito, el pedido no deberá superar el monto de Límite de Crédito. El límite de crédito de reducirá por cada compra al Crédito que el cliente haga.
Frecuencia de Ocurrencia	Continua
Información Adicional	Ninguna

Registrar Pago	
Actor Principal	Cliente.
Pre- condiciones	Se debe haber ingresado al aplicativo.
Indicadores de Éxito	El usuario deberá seleccionar un pago pendiente y llenar todos los campos con información real.
Principal	A) Lista Pedidos Pendientes de Pago
Escenario de Éxito	1 Sistema:
	El aplicativo presentará una lista de los pedidos que se realizaron al Crédito.
	2 Usuario:
	El usuario podrá presionar sobre la descripción del pedido y podrá Realizar un Pago y Verificar los Pagos.
	B) Realizar Pago
	1 Sistema:
	El aplicativo mostrará el monto pendiente por pagar automáticamente, un ComboBox con los Bancos aceptados y un TextBox para el ingreso del Voucher del Banco.
	2 Usuario:
	El usuario Seleccionará el Banco al que corresponde el voucher, ingresará el monto pagado en el voucher, ingresará el voucher del banco y finalmente presionará sobre el botón registrar pago.
	3 Sistema:
	El sistema se conectará con el Servicio Web y este a su vez con la Base de Datos para hacer el registro del Pago.

	C) Verificar Pagos	
	4 Sistema:	
	El sistema mostrará una lista de los pagos parciales que s hayan hecho del pedido seleccionado, mostrando un equis roja si el pago aún no ha sido verificado por l distribuidora y un visto bueno en el caso contrario.	а
	5 Usuario:	
	El usuario podrá verificar que pagos han sido o n verificados por la distribuidora.	0
Flujos	A) Pagos completos sin verificar	
Alternativos	Si el usuario ya registro el total del pago, ya no podr	á
	ingresar a la opción registrar pago.	
	B) No Pagos	
	Si el usuario aún no registra ningún pago no podrá ingresa	ar
	a la opción verificar pagos.	
Requerimiento	Ninguno	
s Técnicos No		
Funcionales		
Requerimiento	No se podrá ingresar un monto mayor o menor al monto	'n
s	deudor	
Tecnológicos		
Frecuencia de	Continua	
Ocurrencia	Continua	
Información	Ninguna	
Adicional	i vinguna	

Ingresar al Sistema Web	
Actor Principal	Almacenero
Pre- condiciones	El aplicativo web debe estar ejecutándose en el servidor de la empresa.
Indicadores de Éxito	El usuario deberá autenticarse correctamente dentro del Aplicativo Web utilizando las credenciales registradas en la base de datos desde la web.
Principal	A) Ingreso Satisfactorio
Escenario de Éxito	1 Sistema:
	El aplicativo presentará un formulario de inicio con dos campos: Usuario y Contraseña y un botón "Ingreso".
	2 Usuario:
	El usuario escribirá sus credenciales de Almacenero para el Aplicativo Web y presionará el botón "Ingreso".
	3 Sistema:
	 Las credenciales de acceso usuario y contraseña se evalúan en un WebService de autenticación. Esta evaluación validará si existe autorización de acceso con una respuesta en null si la respuesta es falsa.
	3.1.Si la respuesta es Falsa se indicará al Usuario que sus credenciales son erradas.3.2.Si la respuesta es Verdadera traerá todos los datos del usuario.
	4. El sistema re-direccionará a la ventana Menú Principal.
Flujos Alternativos	B) Ingreso Errado En el caso que las credenciales ingresadas no existan no
	se podrá ingresar al Sistema Web.
Requerimiento s Técnicos No	

Funcionales	
Requerimiento s Tecnológicos	Se tiene que configurar el acceso el Webservice de autenticación en la ruta del web.config
Frecuencia de Ocurrencia	Continua
Información Adicional	Ninguna

Comprobar Pedidos	
Actor Principal	Almacenero
Pre- condiciones	Debe haber ingresado al Sistema Web, con credenciales de Almacenero.
Indicadores de Éxito	El usuario deberá encontrarse en el Menú Principal.
Principal	A) Comprobar Pedido
Escenario de Éxito	1 Sistema:
	El aplicativo presentará un formulario con dos campos para ingresar una fecha en cada uno, un ComboBox con las ciudades sucursales y un botón de consultar
	2 Usuario:
	Seleccionará el rango de fecha, la cuidad y presionará el botón de consultar.
	3 Sistema:
	1. Mostrará la lista de pedidos realizados en las fechas

	 indicadas, pudiéndose ver de cada pedido, su detalle, ubicación de entrega (GPS), comprobar y guía de remisión. 4 Usuario: Presionará sobre el botón Confirmar para confirmar que el pedido es correcto y no existe ningún problema para su despacho. 5 Sistema: Guardará el estado del pedido y se activará el botón Guía de Remisión.
Flujos	A) Sin Resultados
Alternativos	Al buscar no se encuentra ningún resultado.
Requerimiento	
s Técnicos No	
Funcionales	
Requerimiento	Se puede ver la ubicación del pedido y la ruta optima desde
s	el Almacén que atenderá el pedido hasta esta.
Tecnológicos	
Frecuencia de	Continua
Ocurrencia	
Información	Ninguna
Adicional	

Generar Guía de	Generar Guía de Remisión	
Actor Principal	Almacenero	
Pre- condiciones	Debe haber ingresado al Sistema Web, con credenciales de Almacenero.	
	Se debe de haber <i>Comprobado</i> el pedido.	
Indicadores de Éxito	El usuario deberá encontrarse en el Menú Principal.	
Principal Escenario de	A) Generar Guía de Remisión	

É!4.	4 Ciatama.
Éxito	1 Sistema:
	El aplicativo presentará un formulario con dos campos para ingresar una fecha en cada uno, un ComboBox con las ciudades sucursales y un botón de consultar
	2 Usuario:
	Seleccionará el rango de fecha, la cuidad y presionará el botón de consultar.
	3 Sistema:
	Mostrará la lista de pedidos realizados en las fechas indicadas, pudiéndose ver de cada pedido, su detalle, ubicación de entrega (GPS), comprobar y guía de remisión.
	4 Usuario:
	Presionará sobre el botón <i>Guía de Remisión</i> .
	5 Sistema:
	El sistema mostrará una ventana emergente con la lista de repartidores y un botón Generar.
	6 Usuario:
	El usuario seleccionar al repartidor y presionará el botón Generar.
Flujos	A) Sin Resultados
Alternativos	Al buscar no se encuentra ningún resultado. O no se han comprobado ningún pedido.
Requerimientos	
Técnicos No	
Funcionales	
Requerimientos	Se puede ver la ubicación del pedido y la ruta optima desde
Tecnológicos	el Almacén que atenderá el pedido hasta esta.
Frecuencia de	Continua

Ocurrencia	
Información Adicional	Ninguna

Consultar Ruta de Reparto	
Actor Principal	Repartidor
Pre- condiciones	Debe haber ingresado al aplicativo móvil con sus credenciales de Repartidor.
Indicadores de Éxito	El usuario deberá encontrarse en el Menú Principal.
Principal Escenario de Éxito	1. Ruta de Reparto1 Sistema:El aplicativo mostrará un mapa con las ubicaciones de los de los repartos del día.
Flujos Alternativos	Si el Servicio Web no responde no podrá mostrar el mapa con las ubicaciones.
Requerimientos Técnicos No Funcionales	
Requerimientos Tecnológicos	
Frecuencia de Ocurrencia	Continua
Información Adicional	Ninguna

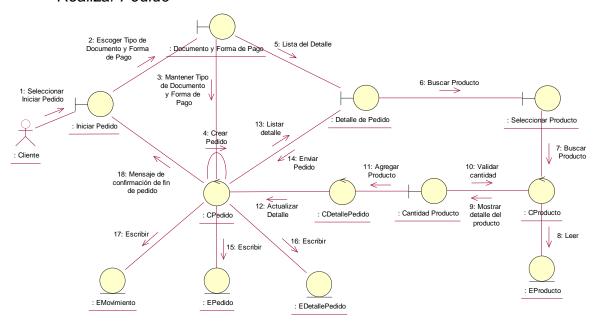
3.2. ANÁLISIS Y DISEÑO PRELIMINAR

Diagramas de Robustez

Ingreso al Sistema



Realizar Pedido



Realizar Pago 2: Buscar Pedidos con Deuda 1: Seleccionar Realizar Pago : Iniciar Pago : EPedido 3: Mostar : CPedido Detalle Deuda 6: Actualizar 8: Mostrar confirmación : Cliente 4: Registrar Pago 5: Escribir 7: Confirmar Registro : Listar Pedidos Credito : EPago

: CPagos

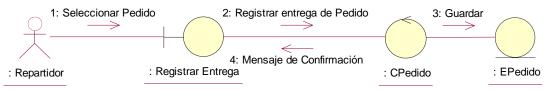
Comprobar Pedidos



Repartir



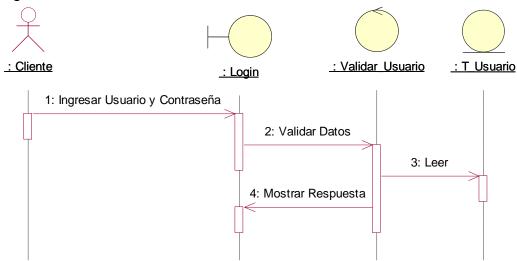
Registrar Entrega



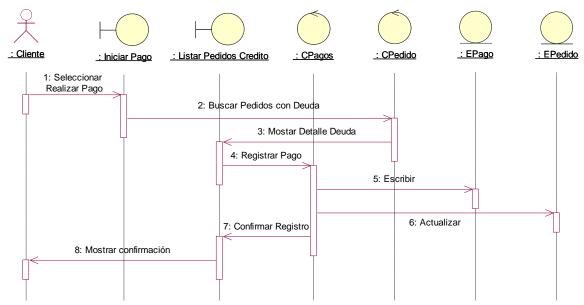
3.3. DISEÑO

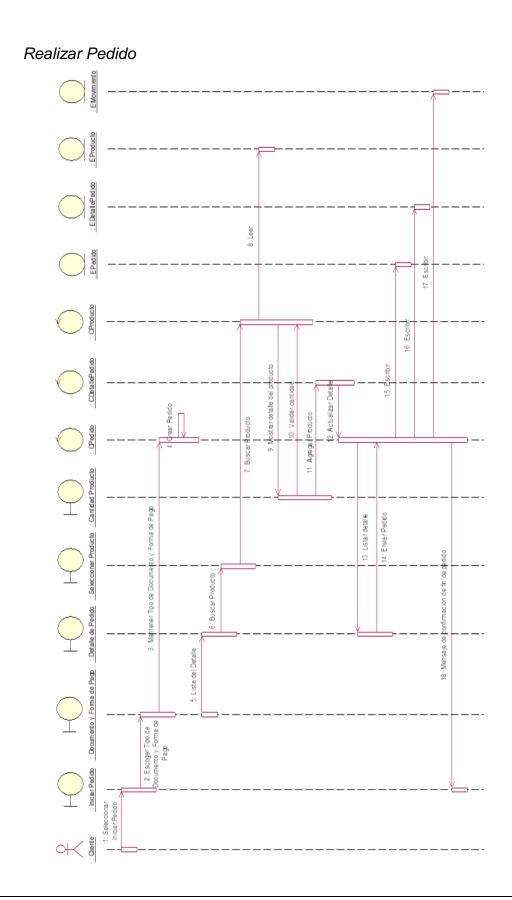
Diagrama de Comunicación

Ingreso al Sistema



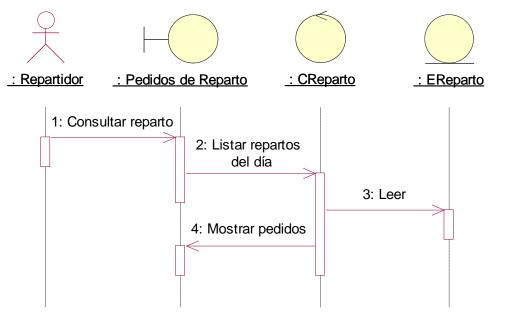
Realizar Pago



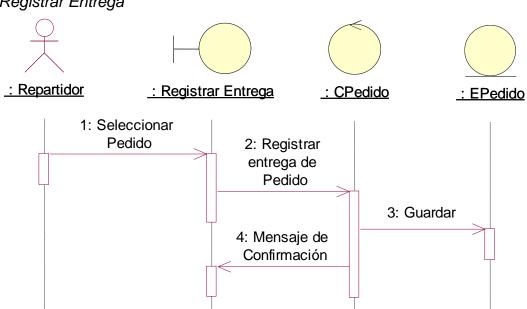


Verificar Pagos : Cliente : Iniciar Pago : Listar Pedidos Credito : CPedido : CPagos : EPago : EPedido : Listar Pagos 1: Seleccionar Realizar Pago 2: Buscar Pedidos con Deuda 3: Leer 4: Mostrar Detalle Deuda 5: Seleccionar Pedido 6: Consultar Pago 8: Listar Pagos Realizados 7: Leer 9: Mostrar Pagos

Consultar Repartos

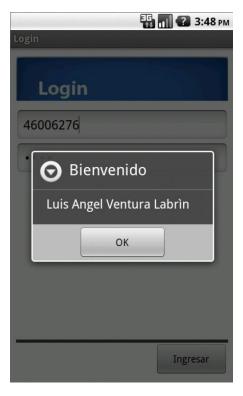


Registrar Entrega



3.4. IMPLEMENTACIÓN

Aplicación Móvil

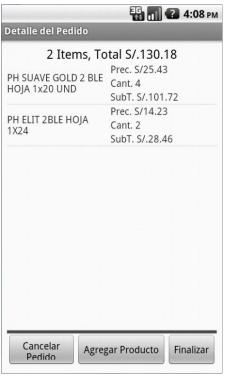










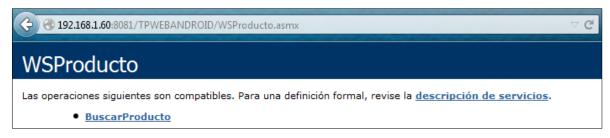


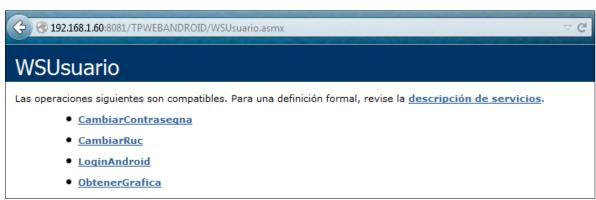


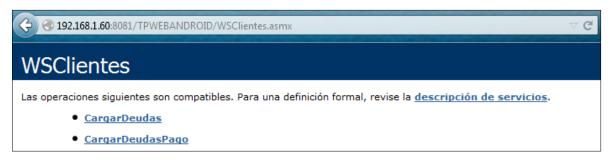


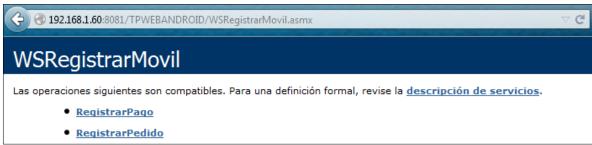


Servicios Web





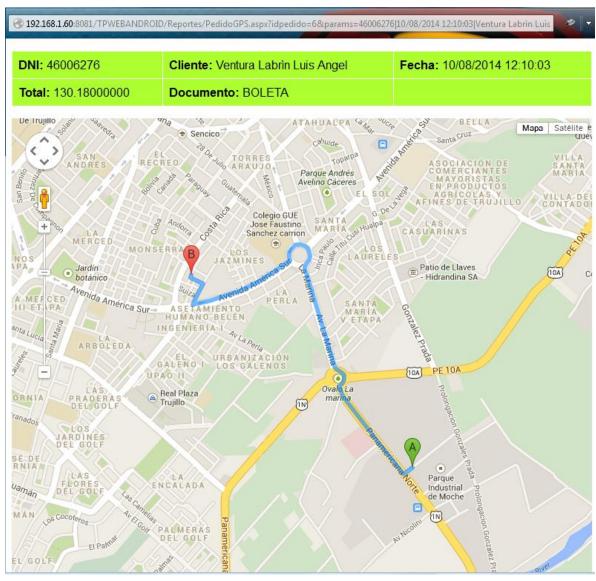




Aplicación Web







3.5. PRUEBAS Y VALIDACIONES

Número de Prueba: N° 01 - 15072014

FECHA [15, JULIO DEL 2014]

HORA [05:22 pm]

REUNIÓN CONVOCADA POR	LUIS ANGEL VENTURA LABRÍN
PROYECTO / MODULO	Aplicativo Móvil
ELABORADO POR:	LUIS ANGEL VENTURA LABRÍN
ASISTENTES	LUIS ANGEL VENTURA LABRÍN LUIS MALPATIDA

[Tiempo asignado] 7 MINUTOS

TEMA A VALIDAR	Ingreso al Aplicativo Móvil			
FLUJO				
 a. Cargaron co b. Se ingresó a 2. Se ingresó como a. Se seleccion b. Cargaron co c. Se ingresó a 3. Se ingresó como a. Cargaron co 	 Se ingresó como Cliente con una sola dirección registrada. a. Cargaron correctamente las opciones del Menú Principal. b. Se ingresó a la opción <i>Mi Información</i>, para validar la información del Cliente. Se ingresó como Cliente con dos direcciones registradas. a. Se seleccionó una de las direcciones. b. Cargaron correctamente las opciones del Menú Principal. c. Se ingresó a la opción <i>Mi Información</i>, para validar la información del Cliente. Se ingresó como Repartidor. a. Cargaron correctamente las opciones del Menú Principal. Se cerró sesión con los usuarios Cliente y Repartidor. 			
RESULTADOS				
1. TODOS LOS PA	SOS SE PRODUJERON SIN PROBLEMAS.			
[X] Pase a Produc	cción 🗖 Mejorar 🗖 Redefinir			

Número de Prueba: N° 02 - 15072014

FECHA [15, JULIO DEL 2014]

HORA [05:30 pm]

REUNIÓN CONVOCADA POR	LUIS ANGEL VENTURA LABRÍN
PROYECTO / MODULO	Aplicativo Móvil
ELABORADO POR:	LUIS ANGEL VENTURA LABRÍN
ASISTENTES	LUIS ANGEL VENTURA LABRÍN
	LUIS MALPATIDA

[Tiempo asignado]

10 MINUTOS

	Realizar un Pedido
	a. Forma de Pago - Contado (contra-entrega).
	b. Tipo de documento - Boleta (solo con DNI).
TEMA A	c. Cliente sin RUC (registrado).
VALIDAR	d. Cliente con Crédito S/ 0.00
	e. Tipo de Cliente: Especial.
	f. Sin límite de Compra Mínima.
	·

FLUJO

- 1. Se ingresó a la opción Iniciar Operaciones.
- 2. Se ingresó a la opción Realizar Pedido.
- 3. Se escogieron las opciones Contado (como forma de pago) y Boleta (como tipo de documento).
 - a. Las opciones Crédito (forma de pago) y Factura (tipo de documento), se mostraron deshabilitadas.
- 4. Se ingresó a buscar producto.
- 5. Se realizó una búsqueda por Nombre: Suave.
 - a. Se dio como resultado tres productos que correspondían a la búsqueda.
- 6. Se seleccionó el primer producto: Papel Higiénico Suave Doble Hoja 10001.
- 7. Cargó correctamente el Stock y mostró el precio correspondiente al tipo de usuario Especial.

 8. Se ingresó una cantidad válida y se presionó en Agregar. 9. Se mostró el detalle del pedido con el producto agregado en el detalle anterior. 10. Se envió el pedido satisfactoriamente. 11. Se salió de la aplicación. 			
RESULTADOS			
1. TODOS LOS PA	SOS SE PRODUJERON	N SIN PROBLE	MAS.
[X] Pase a Produc	cción 🗖 Mejo	orar 🗖	Redefinir

Número de Prueba: N° 03 - 15072014

FECHA [15, JULIO DEL 2014]

HORA [05:45 pm]

LUIS ANGEL VENTURA LABRÍN
Aplicativo Móvil
LUIS ANGEL VENTURA LABRÍN
LUIS ANGEL VENTURA LABRÍN
LUIS MALPARTIDA

[Tiempo asignado]

 Realizar un Pedido Forma de Pago - Crédito (contra-entrega). Tipo de documento - Factura (con RUC). Cliente con RUC (registrado). Cliente con Crédito S/ 100.00 Tipo de Cliente: Normal. Con límite de Compra Mínima S/25.00.

FLUJO

- 1. Se ingresó a la opción Iniciar Operaciones.
- 2. Se ingresó a la opción Realizar Pedido.
- 3. Se escogieron las opciones Crédito (como forma de pago) y Factura (como tipo de documento).
- 4. Se ingresó a buscar producto.
- 5. Se realizó una búsqueda por Nombre: Suave.
 - a. Se dio como resultado tres productos que correspondían a la búsqueda.
- 6. Se seleccionó el primer producto: Papel Higiénico Suave Doble Hoja 10001.
- 7. Cargó correctamente el Stock y mostró el precio correspondiente al tipo de usuario Normal.
- 8. Se ingresó una cantidad válida y se presionó en Agregar.
- 9. Se mostró el detalle del pedido con el producto agregado en el detalle anterior.
- 10. Se envió el pedido satisfactoriamente, superando el monto de mínimo de compra de S/25.00.
- 11. Se salió de la aplicación.

RESULTADOS				
1. TODOS LOS PA	SOS SE PRODUJ	ERON SIN PROE	BLEMAS.	
[X] Pase a Produc	cción 🔲	Mejorar	Redefinir	

Número de Prueba: N° 04 - 15072014

FECHA [15, JULIO DEL 2014]

HORA [05:55 pm]

REUNIÓN CONVOCADA POR	LUIS ANGEL VENTURA LABRÍN
PROYECTO / MODULO	Aplicativo Móvil
ELABORADO POR:	LUIS ANGEL VENTURA LABRÍN
ASISTENTES	LUIS ANGEL VENTURA LABRÍN
	LUIS MALPARTIDA

[Tiempo asignado]

10 MINUTOS

 TEMA A VALIDAR 1. Cambiar Cantidad del Producto del Detalle. 2. Eliminar Producto del Detalle.

FLUJO

- 1. En el Layout Detalle del Pedido, se tienen agregado el producto *Papel Higiénico Suave Doble Hoja* 10001 y *Legía Clorox Ropa Color 1L* -10002
- 2. Se presionó sobre el Producto 10001.
 - a. Se seleccionó la opción cambiar cantidad de 2 a 4.
 - b. Se cambió la cantidad del producto.
 - c. Se recalculó el sub-total y el total del pedido.
- 3. Se presionó sobre el Producto 10002.
 - a. Se seleccionó la opción Eliminar.
 - b. Se borró el producto del detalle.
 - c. Se recalculó el total del pedido
- 4. Se envió el pedido satisfactoriamente.
- 5. Se salió de la aplicación.

RESULTADOS

1. TODOS LOS PASOS SE PRODUJERON SIN PROBLEMAS.

[X] Pase a Producción	☐ Mejorar	☐ Redefinir	

Número de Prueba: N° 05 - 15072014

FECHA [15, JULIO DEL 2014]

HORA [06:05 pm]

LUIS ANGEL VENTURA LABRÍN
Aplicativo Móvil
LUIS ANGEL VENTURA LABRÍN
LUIS ANGEL VENTURA LABRÍN
LUIS MALPATIDA

[Tiempo asignado]

10 MINUTOS

TEMA A VALIDAR	Superar el Stock de un Producto en la Base de Datos.
FLUJO	

- 6. En el Layout Detalle del Pedido, se tienen agregado el producto *Papel Higiénico Suave Doble Hoja* 10001 Cantidad 10.
- 7. Se redujo el Stock en la base de datos de ese producto realizando un pedido desde otro dispositivo, quedando como resultado para el producto 10001 9 de Stock.
- 8. Se envió el pedido. El pedido rebotó indicando de color Rojo el producto debido a que no cuenta con Stock.
- 9. Se presionó sobre el producto y realizó un cambio de cantidad.
 - a. Se ingresó como cantidad nueva 9.
- 10. Se envió nuevamente el pedido.
- 11. El pedido fue registrado satisfactoriamente.
- 12. Se salió de la aplicación.

RESULTADOS

1. TODOS LOS PASOS SE PRO	ODUJERON SIN P	ROBLEMAS.	
[X] Pase a Producción	☐ Mejorar	☐ Redefinir	

Número de Prueba: N° 06 - 15072014

FECHA [15, JULIO DEL 2014]

HORA [06:20 pm]

LUIS ANGEL VENTURA LABRÍN
Aplicativo Móvil
LUIS ANGEL VENTURA LABRÍN
LUIS ANGEL VENTURA LABRÍN
LUIS MALPATIDA

[Tiempo asignado]

TEMA A VALIDAR	1. Realizar un Pago
FLUJO	

- 1. Se ingresó a la opción Iniciar Operaciones.
- 2. Se ingresó a la opción Realizar Pago.
- 3. Se mostró una lista de pedidos realizados al Crédito.
- 4. Se seleccionó el primer pedido y se escogió la opción realizar pago.
- 5. Se ingresó S/ 20.00 de pago parte del monto total que fue de S/ 40.00 y el voucher OP-0836745.
- 6. Se registró el pago satisfactoriamente.
- 7. Recalculo la deuda.
- 8. Se salió de la aplicación.

RESULTADOS			
1. TODOS LOS PAS	SOS S	SE PRODUJERON SIN PRO	DBLEMAS.
IVI Daga a Dradua	a di é ra	□ Maiarar	□ Dodofinia
[X] Pase a Produc	CION	☐ Mejorar	☐ Redefinir
N/	NO 07	45070044	
Número de Prueba:	N° 07	- 150/2014	
FECHA [15, JULIO I			
	DEL 2	014]	HORA [06:30 pm]
REUNIÓN		014] LUIS ANGEL VENTURA LA	HORA [06:30 pm] ABRÍN
_		LUIS ANGEL VENTURA LA	
REUNIÓN		_	
REUNIÓN CONVOCADA POR	ULO	LUIS ANGEL VENTURA LA	ABRÍN
REUNIÓN CONVOCADA POR PROYECTO / MOD	ULO	LUIS ANGEL VENTURA LA Aplicativo Móvil	ABRÍN
REUNIÓN CONVOCADA POR PROYECTO / MOD	ULO	LUIS ANGEL VENTURA LA Aplicativo Móvil LUIS ANGEL VENTURA LA	ABRÍN ABRÍN
REUNIÓN CONVOCADA POR PROYECTO / MOD	ULO	LUIS ANGEL VENTURA LA Aplicativo Móvil	ABRÍN ABRÍN
REUNIÓN CONVOCADA POR PROYECTO / MOD ELABORADO POR	ULO	LUIS ANGEL VENTURA LA Aplicativo Móvil LUIS ANGEL VENTURA LA	ABRÍN ABRÍN
REUNIÓN CONVOCADA POR PROYECTO / MOD ELABORADO POR	ULO :	LUIS ANGEL VENTURA LA Aplicativo Móvil LUIS ANGEL VENTURA LA	ABRÍN ABRÍN
REUNIÓN CONVOCADA POR PROYECTO / MOD ELABORADO POR ASISTENTES	: ULO :	Aplicativo Móvil LUIS ANGEL VENTURA LA LUIS ANGEL VENTURA LA LUIS ANGEL VENTURA LA LUIS MALPATIDA	ABRÍN ABRÍN
REUNIÓN CONVOCADA POR PROYECTO / MODE ELABORADO POR ASISTENTES [Tiempo asignado TEMA A	: ULO :	LUIS ANGEL VENTURA LA Aplicativo Móvil LUIS ANGEL VENTURA LA LUIS ANGEL VENTURA LA LUIS MALPATIDA	ABRÍN ABRÍN

2. S 3. S 4. S 5. S	Se seleccionó el	pción Realizar sta de pedidos i primer pedido y o realizado con		ón <i>v</i>	, •
RES	SULTADOS				
1. 7	TODOS LOS PA	SOS SE PROD	OUJERON SIN PRO	BLE	MAS.
[X	(] Pase a Produc	cción	■ Mejorar		Redefinir

Número de Prueba: N° 08 - 15072014

FECHA [15, JULIO DEL 2014]

HORA [06:45 pm]

REUNIÓN CONVOCADA POR	LUIS ANGEL VENTURA LABRÍN
PROYECTO / MODULO	Sistema Web
ELABORADO POR:	LUIS ANGEL VENTURA LABRÍN
ASISTENTES	LUIS ANGEL VENTURA LABRÍN LUIS MALPATIDA

[Tiempo asignado]

TEMA A VALIDAR	Ingreso al Sistema Web	
FLUJO		

 Se ingresó con las credenciales de un usuario almacenero. Se cargó el menú principal. Se salió del sistema. 					
RESULTADOS					
1. TODOS LOS PA	SOS SE PRODUJERON SIN PROBLEMAS.				
[X] Pase a Produc	ción 🗖 Mejorar 🗖 Redefinir				
Número de Prueba: FECHA [15, JULIO I REUNIÓN CONVOCADA POR	DEL 2014] HORA [06:50 pm] LUIS ANGEL VENTURA LABRÍN				
PROYECTO / MOD	ULO Sistema Web				
ELABORADO POR	LUIS ANGEL VENTURA LABRÍN				
ASISTENTES	LUIS ANGEL VENTURA LABRÍN LUIS MALPATIDA				
[Tiempo asignad	o] 10 MINUTOS				
TEMA A VALIDAR	Comprobar Pedido				
FLUJO					

- 1. Se cargó el menú principal.
- 2. Se seleccionó la opción Comprobar Pedidos.
- 3. Se ingresó como fecha de inicio: 15/07/2014, fecha de fin: 15/07/2014 y región: La Libertad.
- 4. Se comprobó el primer pedido realizado desde la aplicación móvil, presionando sobre el botón *comprobar*.
- 5. Se comprobó satisfactoriamente.
- 6. Se salió del sistema

R	ΞS	UL	TΑ	DC	S

1.	TODOS LOS PASOS SE PRODUJERON SIN PROBLEMAS.	

[X] Pase a Producción	■ Mejorar		Redefinir
-----------------------	-----------	--	-----------

Pruebas y Validación

Número de Prueba: N° 09 - 15072014

FECHA [15, JULIO DEL 2014]

HORA [07:00 pm]

REUNIÓN CONVOCADA POR	LUIS ANGEL VENTURA LABRÍN
PROYECTO / MODULO	Sistema Web
ELABORADO POR:	LUIS ANGEL VENTURA LABRÍN
ASISTENTES	LUIS ANGEL VENTURA LABRÍN LUIS MALPATIDA

[Tiempo asignado]

TEMA A VALIDAR	1. Guía de Remisión

FL	NJO					
2. 3.	Se ingresó como Libertad. Se presionó el bo	opción Comprobar P fecha de inicio: 15/0	7/2014, fecha de	fin: 15/07/2014 y región: La ya comprobado en la prueba N °		
6.	 08 – 15072014. Se seleccionó como repartidor a <i>Mario Gómez</i>. Se generó la guía de remisión satisfactoriamente. Se salió del sistema. 					
RE	SULTADOS					
1.	TODOS LOS PA	SOS SE PRODUJEF	RON SIN PROBLI	EMAS.		
	[X] Pase a Produc	cción 🗖 N	lejorar □	Redefinir		

CAPITULO IV:

En este último capítulo, se busca analizar los resultados obtenidos en las pruebas para así dar por culminada la presente Tesis.

4.1. DISCUSIÓN DE RESULTADOS

De acuerdo a la tabla de tiempos y costos adjunto en el anexo mostrando los resultados consolidados en las siguientes tablas.

Evaluación de Tiempos y costos antes de la solución propuesta

	Eva. 1 07/07/14	Eva. 2 08/07/14	Eva. 3 09/07/14	Eva. 4 10/07/14	Eva. 5 11/07/14	Promedio
Nro Transa - cciones	314	347	264	254	232	282.2
Tiempo de Atención por Pedido (horas)	25.34	25.19	25.22	25.78	25.76	25.46
Costo (Nuevo Sol Peruano)	S/. 403.85	S/. 403.846	S/. 403.846	S/. 403.846	S/. 403.846	S/. 2,019.23

Tabla 1: Tiempos y Costos antes de la Solución Fuente: Propia

Evaluación de la muestra de Tiempos y Costos con la solución propuesta.

	Eva. 6 21/07/14	Eva. 7 22/07/14	Eva. 8 23/07/14	Eva. 9 24/07/14	Eva. 10 25/07/14	Promedio
Nro Transa – cciones	23	22	22	24	23	22.80
Tiempo de Atención por Pedido (horas)	15.67	15.41	15.48	15.42	15.42	15.50
Costo (Nuevo Sol Peruano)	S/. 169.23	S/. 846.15				

Tabla 2: Tiempo y Costos con la Solución. Fuente: Propia

Asumiendo que el promedio de los pedidos es de 300 transacciones por día con un intervalo de confianza de 20, la muestra significativa sería de 22. (GMI, 2014)

4.2. CONCLUSIONES

- Se determinaron los tiempos de atención promedio de 25.46 horas y los costos asociados a entrega de pedido de S/ 403.85 por día antes de la solución propuesta (*véase Tabla 1*).
- Se diseñó el proceso de automatización de ventas y distribución utilizando BPM.
- Se desarrolló una aplicación Móvil para Android y Web en C# con Base de Datos en SQL Server 2005, en base al ciclo de vida de la metodología Ágil Iconix.
- El tiempo de atención al cliente con el sistema propuesto se redujo a 15.50 horas en promedio (*véase Tabla 2*).

- El costo asociado al proceso de venta y distribución se redujo en un 58.1% (Costo antes de la solución: S/. 2,019.23, costo después de la solución S/. 846.15 – Tablas 1 y 2).
- La evaluación de los resultados se dio de acuerdo a un nivel de confianza del 95% e intervalo de confianza de 20 y una población de 300 transacciones en promedio por día con una muestra significativa de 22.

4.3. RECOMENDACIONES

 Para el despliegue de la aplicación se recomienda utilizar un servidor dedicado en la Nube o el alquiler de una VPS con una velocidad de transmisión de subida de al menos 2Mbps.

Es necesario para futuras investigaciones:

- La integración con una pasarela de pagos por el lado del cliente en la solución móvil.
- Integrar la solución propuesta con su sistema de información integrado de la distribuidora.
- La mejora de la aplicación utilizando framework de desarrollo de aplicaciones móviles multiplataforma como por ejemplo PhoneGap o aplicaciones Web responsivas.

Lista de Referencias

- ACM. (2008). Association For Computing Machinery. Recuperado el 05 de 01 de 2008, de http://www.acm.org/
- Alarcón, V. F. (2006). Desarrollo de sistemas de información: Una metodología basada en el modelado. Barcelona: Edicions de la Universitat Politécnica de Catalunya, SL.
- El Comercio. (13 de 11 de 2013). *El Comercio*. Recuperado el 13 de 12 de 2013, de Economía: http://elcomercio.pe/economia/negocios/penetracion-smartphones-se-incremento-14-17-ano-noticia-1658403
- Gironés, J. T. (2013). El Gran Libro de Android. Barcelona: marcombo.
- GMI. (2014). *Global Market Insite*. Recuperado el 30 de 07 de 2014, de http://es.gmi-mr.com/solutions/sample-size-calculator.php
- GUÉRIN, B.-A. (2008). ASP.NET con C# Concepción y desarrollo de aplicaciones web con Visual Studio 2005. Editions ENI.
- Hermoso Agius, J. J., Montero Navarro, A., Romo Romero, S. M., De Pablos Heredero, C., Izquierdo Loyola, V. M., & Nájera Sánchez, J. J. (2006). *Informática Aplicada a la Gestión de Empresas.* Madrid: ESIC.
- Ibeas Portilla, Á., Díaz y Pérez, J., & De la Hoz Sánchez, D. (2000). e-Logistics (I) Nuevas Tecnologías de la Información (I-net). España: Novoprint SA.
- Kalakota, R., & Robinson, M. (2001). *Del e-Commerce al e-Business.* México: PEARSON EDUCACIÓN.

ANEXOS

Anexo 01: Evaluaciones Tiempo de Atención Pos-Solución Móvil.

Evaluación N°1 07/07/14							
N° Pedido	Horas Tiempo de Atención	N° Pedido	Horas Tiempo de Atención	N° Pedido	Horas Tiempo de Atención	N° Pedido	Horas Tiempo de Atención
1	27.5	101	22.5	201	28	301	27.5
2	28	102	26.5	202	26	302	28.5
3	23.5	103	23	203	23.5	303	27
4	29	104	27.5	204	28.5	304	27.5
5	23.5	105	29.5	205	24	305	26
6	28.5	106	20.5	206	21.5	306	26
7	26	107	22.5	207	24.5	307	22.5
8	23.5	108	24	208	20.5	308	22
9	25	109	29	209	23.5	309	23.5
10	22	110	22.5	210	25.5	310	20
11	22	111	24	211	22	311	24
12	27.5	112	21.5	212	25	312	27.5
13	20	113	26.5	213	20	313	25
14	25.5	114	23	214	23	314	30
15	28.5	115	24	215	28		
16	27	116	26	216	21.5		
17	29	117	22	217	21		Promedio
18	28	118	25	218	27.5	Horas	
19	27.5	119	30	219	28	Tiempo	25 242040
20	23	120	26	220	27.5	de	25.343949
21	22.5	121	30	221	28	Atención	
22	30.5	122	24	222	22		
23	23.5	123	28.5	223	22		
24	23.5	124	23.5	224	26.5		
25	25.5	125	22.5	225	31		
26	22.5	126	26.5	226	27.5		
27	24.5	127	24.5	227	26		
28	22.5	128	24.5	228	27.5		
29	22	129	24	229	22		
30	25.5	130	29	230	25		
31	22	131	25	231	23.5		

32	29.5	132	31	232	29
33	30	133	29.5	233	26.5
34	29	134	20	234	25
35	28	135	26.5	235	21.5
36	29.5	136	25.5	236	27.5
37	31	137	31	237	27
38	22.5	138	23.5	238	21.5
39	23.5	139	21.5	239	22
40	22.5	140	26	240	21.5
41	29.5	141	23	241	22
42	25.5	142	22.5	242	27
43	28	143	28	243	27
44	25.5	144	28.5	244	30
45	30	145	23	245	22
46	28	146	20.5	246	25
47	25	147	26.5	247	30
48	22	148	29.5	248	22.5
49	24	149	26	249	30
50	27.5	150	27.5	250	26
51	22.5	151	26.5	251	22
52	24	152	24.5	252	23.5
53	23.5	153	25.5	253	23.5
54	26	154	30	254	29.5
55	31	155	23	255	23
56	27.5	156	22.5	256	23.5
57	30	157	21.5	257	24.5
58	29.5	158	29	258	25
59	21.5	159	25.5	259	24.5
60	26	160	21	260	23.5
61	20	161	21	261	21
62	28	162	28	262	28
63	26.5	163	23.5	263	25
64	29.5	164	20.5	264	20.5
65	21	165	22	265	21
66	27.5	166	21	266	31
67	21.5	167	28	267	28.5
68	26	168	27.5	268	27
69	25.5	169	31	269	21.5
70	30	170	27	270	22.5
71	26	171	24	271	23

72	27	172	25.5	272	28.5
73	25.5	173	30	273	29.5
74	23	174	21.5	274	20.5
75	31	175	27.5	275	25.5
76	28	176	29.5	276	23.5
77	20.5	177	22.5	277	29.5
78	27	178	23	278	27.5
79	22	179	30	279	25.5
80	25.5	180	27.5	280	26
81	31	181	27.5	281	24.5
82	21	182	25.5	282	20
83	31	183	24	283	27
84	27.5	184	26	284	20.5
85	23.5	185	28	285	20.5
86	31	186	22.5	286	22.5
87	28	187	28	287	24.5
88	28.5	188	24.5	288	22.5
89	20.5	189	31	289	24.5
90	20.5	190	26	290	22
91	27	191	22.5	291	27.5
92	22	192	26.5	292	23.5
93	28	193	23.5	293	21
94	25.5	194	22.5	294	29
95	24	195	23.5	295	21
96	30	196	24.5	296	28.5
97	31	197	24.5	297	27.5
98	25	198	28.5	298	21.5
99	22.5	199	23	299	20.5
100	25	200	28	300	31

Evaluación N°2 08/07/14							
N° Pedido	H Tiempo de Atención	N° Pedido	H Tiempo de Atención	N° Pedido	H Tiempo de Atención	N° Pedido	H Tiempo de Atención
1	20	101	21.5	201	28.5	301	27.5
2	20	102	22	202	23.5	302	22.5
3	26.5	103	30	203	25	303	21
4	21.5	104	30	204	21.5	304	21
5	21	105	22.5	205	29.5	305	24
6	21	106	24	206	25.5	306	28.5
7	29.5	107	24.5	207	20.5	307	26
8	25.5	108	22	208	27	308	29
9	28	109	28.5	209	24	309	27
10	28.5	110	26	210	27.5	310	26.5
11	26	111	20.5	211	20	311	23
12	23.5	112	21	212	22.5	312	30
13	29	113	23	213	27	313	22.5
14	21	114	21.5	214	26.5	314	23
15	21.5	115	25.5	215	20	315	24.5
16	25.5	116	25.5	216	22.5	316	23
17	26	117	25.5	217	30	317	24.5
18	25	118	21.5	218	28	318	25.5
19	23.5	119	24	219	21	319	20.5
20	21.5	120	29.5	220	20	320	25.5
21	24.5	121	24	221	28.5	321	22.5
22	21	122	29	222	21	322	21
23	26	123	26.5	223	25.5	323	21.5
24	30	124	26.5	224	24	324	27.5
25	28.5	125	23	225	29	325	21.5
26	24	126	31	226	25.5	326	25.5
27	30	127	28	227	20.5	327	25
28	20	128	31	228	21.5	328	24.5
29	28.5	129	30	229	25.5	329	25.5
30	25	130	26.5	230	20.5	330	22.5
31	23.5	131	22	231	27	331	25.5
32	27.5	132	26.5	232	24.5	332	21
33	23.5	133	29	233	29	333	20
34	25		28	234	21.5	334	29
35	24	135	26	235	29	335	25.5
36	27.5	136	23	236	24	336	23

23.5

26.5

26.5

37	26	137	23	237	29
38	20.5	138	26	238	25.5
39	20.5	139	21.5	239	28
40	30	140	28.5	240	26.5
41	25.5	141	29.5	241	31
42	25.5	142	30	242	24
43	28.5	143	30	243	21.5
44	21.5	144	24	244	22
45	27.5	145	26.5	245	25
46	20	146	24	246	31
47	20	147	28	247	22
48	29.5	148	29	248	24
49	27.5	149	25	249	26
50	24.5	150	23.5	250	29
51	26	151	28.5	251	26.5
52	21.5	152	30	252	25
53	26	153	26	253	25
54	28	154	20	254	24.5
55	21.5	155	29	255	30
56	25.5	156	22	256	26
57	21.5	157	27.5	257	22
58	23.5	158	28.5	258	28
59	28	159	24.5	259	28.5
60	28	160	25.5	260	29
61	23.5	161	20.5	261	21.5
62	21	162	27.5	262	31
63	23	163	22.5	263	21
64	23	164	28.5	264	25.5
65	25.5	165	30	265	20.5
66	24	166	26.5	266	25.5
67	21	167	23	267	23.5
68	30	168	21.5	268	26.5
69	27	169	22	269	30
70	24.5	170	22	270	22.5
71	23.5	171	30	271	26
72	30	172	26	272	20
73	30	173	27.5	273	29
74	23	174	22	274	24.5
75	23.5	175	27	275	21
76	21	176	24	276	24

	Promedio
Horas Tiempo de Atención	25.1930836

77	25	177	25	277	20.5
78	27	178	28	278	23
79	27	179	21.5	279	21
80	28	180	27	280	22.5
81	21.5	181	31	281	28
82	27.5	182	23.5	282	26
83	29.5	183	31	283	21.5
84	22.5	184	26.5	284	24.5
85	20	185	29	285	23.5
86	28	186	30	286	21
87	28	187	26.5	287	25
88	22	188	26.5	288	27
89	23.5	189	30	289	27.5
90	24	190	26.5	290	26
91	21	191	23.5	291	29.5
92	21	192	27	292	25
93	28	193	25.5	293	21.5
94	24.5	194	23.5	294	24
95	29	195	30	295	22.5
96	24.5	196	27	296	28.5
97	30	197	23.5	297	25.5
98	22	198	25	298	25.5
99	26	199	22	299	29
100	28	200	28.5	300	24.5

Evaluación N°3 09/07/14								
N° Pedido	H Tiempo de Atención	N° Pedido	H Tiempo de Atención	N° Pedido	H Tiempo de Atención	N° Pedido	H Tiempo de Atención	
1	21	81	20.5	161	30	241	26.5	
2	20	82	29	162	23	242	26.5	
3	27	83	31	163	25	243	28.5	
4	21	84	27.5	164	31	244	29.5	
5	23	85	22.5	165	22.5	245	27.5	
6	28	86	22	166	22	246	28	
7	21	87	21	167	28	247	27.5	
8	29	88	28.5	168	21.5	248	27.5	
9	24	89	28	169	27	249	29.5	
10	26	90	26.5	170	29.5	250	26.5	
11	23.5	91	29	171	24.5	251	20.5	
12	23.5	92	29.5	172	24.5	252	22.5	
13	26.5	93	25.5	173	20.5	253	20.5	
14	26.5	94	29.5	174	26	254	22	
15	27	95	29	175	29	255	23.5	
16	21	96	23.5	176	20.5	256	27	
17	22.5	97	24	177	27	257	25.5	
18	25.5	98	27	178	29.5	258	26.5	
19	22	99	27	179	31	259	25.5	
20	20.5	100	29	180	28.5	260	20.5	
21	22.5	101	27	181	28.5	261	26.5	
22	26.5	102	20.5	182	22	262	23	
23	27	103	25.5	183	28.5	263	20	
24	29	104	27	184	28	264	31	
25	31	105	22.5	185	26.5			
26	22.5	106	28.5	186	29.5			
27	27.5	107	27.5	187	27		Promedio	
28	24	108	27	188	22.5	Horas		
29	26	109	24	189	31	Tiempo	25 2224040	
30	21	110	27.5	190	27	de	25.2234848	
31	20	111	22	191	26.5	Atención		
32	22	112	21	192	29.5		•	
33	23.5	113	29.5	193	31			
34	22	114	29.5	194	27.5			
35	25.5	115	28	195	26.5			
36	26.5	116	21	196	24.5			

37	25.5	117	21	197	22
38	24.5	118	24.5	198	25.5
39	30	119	29	199	23.5
40	24.5	120	22	200	28
41	24	121	23.5	201	28
42	26	122	27	202	20.5
43	27.5	123	29	203	26.5
44	24.5	124	28	204	29.5
45	23.5	125	23	205	30
46	28	126	31	206	27.5
47	23	127	24	207	21.5
48	26	128	25.5	208	26
49	25.5	129	25.5	209	23.5
50	30	130	28.5	210	23.5
51	20	131	31	211	22.5
52	29	132	21	212	29.5
53	26	133	20	213	20
54	22.5	134	30	214	21
55	25.5	135	21.5	215	27
56	23	136	26	216	21.5
57	24	137	26.5	217	20.5
58	20	138	24.5	218	20.5
59	21.5	139	20	219	25.5
60	22	140	28.5	220	21.5
61	26	141	20	221	30
62	25	142	23	222	27.5
63	20	143	27.5	223	20
64	21.5	144	29	224	20.5
65	20.5	145	28.5	225	31
66	22	146	28.5	226	25
67	24.5	147	23.5	227	23.5
68	30	148	29.5	228	28.5
69	27	149	21.5	229	26.5
70	25.5	150	20	230	21.5
71	25.5	151	20	231	22.5
72	27.5	152	23	232	27.5
73	31	153	26.5	233	29.5
74	25.5	154	25	234	24
75	23	155	22	235	25.5
76	24.5	156	26	236	27.5

77	24	157	22	237	20
78	28	158	20.5	238	21.5
79	26.5	159	22	239	25.5
80	26.5	160	20	240	27

	Evaluación N°4 10/07/14							
N° Pedido	H Tiempo de Atención							
1	28.5	81	22.5	161	26.5	241	22	
2	25.5	82	22.5	162	22.5	242	21.5	
3	25.5	83	28.5	163	28	243	29	
4	23	84	22.5	164	27.5	244	22	
5	26.5	85	28.5	165	24	245	23	
6	23	86	29.5	166	29.5	246	28	
7	26	87	25	167	23.5	247	29	
8	23	88	25.5	168	28.5	248	25.5	
9	26	89	27	169	28.5	249	29.5	
10	24.5	90	26	170	31	250	26.5	
11	25.5	91	23.5	171	30	251	22.5	
12	23.5	92	22	172	29	252	29	
13	24.5	93	26.5	173	27	253	29.5	
14	23.5	94	25.5	174	25.5	254	31	
15	25	95	23	175	28.5			
16	28.5	96	27	176	24.5			
17	26.5	97	27	177	26		Promedio	
18	30	98	30	178	26	Horas		
19	27	99	26	179	30	Tiempo	25 7024646	
20	29	100	23.5	180	30	de	25.7834646	
21	24.5	101	25.5	181	22	Atención		
22	22.5	102	26	182	22			
23	24.5	103	23	183	25.5			
24	27	104	29	184	25.5			
25	27.5	105	25.5	185	23.5			
26	26	106	21.5	186	24			
27	30	107	26.5	187	28.5			
28	21	108	25.5	188	22			

29	25.5	109	24.5	189	31
30	29	110	22	190	28.5
31	21	111	28.5	191	28.5
32	24.5	112	25.5	192	31
33	28.5	113	23.5	193	27
34	25.5	114	24	194	26
35	26	115	25.5	195	24.5
36	26.5	116	27	196	21
37	25.5	117	26.5	197	28
38	21.5	118	24	198	23
39	26	119	26	199	22
40	23	120	21.5	200	25.5
41	26	121	24	201	21
42	22	122	25.5	202	26
43	24.5	123	26.5	203	22
44	27	124	26	204	23.5
45	25	125	26	205	25.5
46	26	126	25	206	29.5
47	27.5	127	26	207	26
48	22	128	25.5	208	26.5
49	26	129	22.5	209	25
50	25.5	130	24	210	30
51	24.5	131	29.5	211	28.5
52	27	132	29	212	26.5
53	31	133	25.5	213	25
54	28.5	134	23	214	28.5
55	26	135	23.5	215	23.5
56	28	136	22.5	216	25
57	25	137	30	217	26
58	22	138	27.5	218	27.5
59	31	139	28	219	28.5
60	24.5	140	23.5	220	29.5
61	23	141	23.5	221	24
62	30	142	23.5	222	26
63	24.5	143	29.5	223	22
64	24.5	144	29	224	22.5
65	29	145	27	225	28
66	31	146	29.5	226	23
67	31	147	27	227	27.5
68	23	148	22.5	228	29

69	26.5	149	26	229	28.5
70	26	150	23	230	21
71	22	151	21.5	231	29.5
72	27.5	152	26	232	25.5
73	21.5	153	21.5	233	30
74	27.5	154	28.5	234	29
75	22.5	155	25.5	235	26.5
76	26.5	156	23.5	236	25.5
77	24	157	27	237	26.5
78	21	158	25.5	238	29.5
79	24.5	159	21	239	25.5
80	21.5	160	25.5	240	26

Evaluación N°5 11/07/14								
N° Pedido	H Tiempo de Atención	N° Pedido	H Tiempo de Atención	N° Pedido	H Tiempo de Atención	N° Pedido	H Tiempo de Atención	
1	29	71	31	141	25.5	211	22.5	
2	30	72	22.5	142	28.5	212	22	
3	28	73	21	143	28.5	213	24.5	
4	26	74	25	144	29	214	26.5	
5	26.5	75	21.5	145	29.5	215	27.5	
6	28	76	22	146	23.5	216	26	
7	22.5	77	21.5	147	29	217	28	
8	28.5	78	27.5	148	22	218	23	
9	24	79	27.5	149	29.5	219	24.5	
10	23	80	30	150	25	220	28	
11	30	81	29	151	31	221	28.5	
12	26	82	31	152	23.5	222	26.5	
13	30	83	27.5	153	29	223	30	
14	26	84	27.5	154	21.5	224	24	
15	28.5	85	25.5	155	28	225	27.5	
16	22	86	22	156	24	226	23.5	
17	30	87	22.5	157	22	227	22	
18	23.5	88	22	158	21.5	228	27	
19	24	89	27.5	159	30	229	28.5	

20	24.5	90	23.5	160	23.5
21	26	91	21.5	161	21
22	28	92	22	162	23.5
23	26	93	24.5	163	25.5
24	31	94	25	164	24
25	28	95	28	165	27
26	25	96	21.5	166	26.5
27	28.5	97	27	167	22
28	25.5	98	24	168	24
29	29	99	26	169	21.5
30	28	100	29	170	28
31	24	101	24.5	171	29.5
32	25	102	24.5	172	26
33	30	103	27.5	173	25.5
34	30	104	23.5	174	23
35	28	105	25	175	28
36	29.5	106	21.5	176	22.5
37	24	107	23.5	177	26.5
38	29	108	28	178	23.5
39	22.5	109	22	179	27.5
40	23.5	110	22	180	27.5
41	27.5	111	27.5	181	28
42	25.5	112	23.5	182	29
43	24.5	113	28	183	21
44	26.5	114	28	184	28
45	31	115	28.5	185	24.5
46	27.5	116	22	186	28.5
47	29	117	22.5	187	28
48	25.5	118	26.5	188	25.5
49	26	119	23	189	22
50	27.5	120	23	190	24
51	25	121	25.5	191	27.5
52	22.5	122	30.5	192	21
53	29	123	22	193	28
54	22.5	124	27.5	194	28
55	25.5	125	25.5	195	26
56	24	126	26.5	196	21
57	27	127	22	197	27.5
58	28	128	28	198	30
59	30	129	26.5	199	27.5

	Promedio
Horas Tiempo de Atención	25.7564655

22.5

26	200	23.5	130	24	60
25	201	25.5	131	23	61
27.5	202	21.5	132	23.5	62
30	203	29	133	28	63
21	204	27.5	134	28	64
26	205	25.5	135	24.5	65
21	206	24.5	136	27	66
23	207	27.5	137	22	67
28	208	21.5	138	26.5	68
23.5	209	26.5	139	21	69
21.5	210	29.5	140	28.5	70

Anexo 02: Evaluaciones Tiempo de Atención en muestra con Solución Móvil.

Evaluación N°6 21/07/14

N° Pedido	H Tiempo de Atención
4	15
53	16.5
98	15
104	15
107	17
109	16.5
111	15.5
115	15
116	14.5
133	17
136	15
139	16.5
140	14.5
148	15
155	15.5
179	14
184	16
196	16.5
201	15.5
228	15
232	17
234	16.5
256	16.5

	Promedio
Horas Tiempo de Atención	15.67

Evaluación N°7 22/07/14

N° Pedido	H Tiempo de Atención
14	16.5
20	16
21	16
38	14.5
43	14.5
57	16.5
79	16
94	14.5
117	16.5
124	16
151	14.5
168	15
170	15.5
176	16
189	14.5
235	14.5
247	14.5
259	15
280	15
303	16.5
319	16
337	15

	Promedio
Horas Tiempo de Atención	15.41

Evaluación N°8 23/07/14

N° Pedido	H Tiempo de Atención
15	15.5
23	16
25	15.5
35	15.5
42	14.5

	Promedio
Horas Tiempo de Atención	15.48

15	43
16.5	55
14.5	57
16	62
16	78
15.5	79
15.5	87
14	90
15	113
16	151
15	174
14.5	213
15.5	222
15	235
16.5	242
16.5	247
16.5	252

Evaluación N°9 24/07/14

N° Pedido	H Tiempo de Atención
13	16.5
24	16
31	14.5
35	16.5
37	16.5
51	16.5
52	15
55	15.5
58	14.5
59	16
63	15
71	14.5
93	16.5
95	15
108	15

	Promedio
Horas Tiempo de Atención	15.42

119	15
122	14.5
130	14.5
138	15
152	16.5
156	15
157	16
162	15
168	15

Evaluación N°10 25/07/14

N° Pedido	H Tiempo de Atención
2	14.5
3	15.5
9	16.5
10	16.5
16	15.5
20	15
21	14.5
30	15.5
36	14.5
39	16.5
40	14
41	14
43	15.5
46	14.5
50	16.5
54	15.5
63	16
68	16.5
78	15.5
87	16.5
98	16
106	16.5
112	15.5

	Promedio
Horas Tiempo de Atención	15.52

Anexo 03: Costos de atención al cliente Pos-Solución Móvil

Recurso Humano	Paga Mensual	Paga Calculada del 07 al 11/07/14
Vendedores		
1) CASTAÑEDA MELENDEZ, LUIS OSWALDO	S/. 750.00	S/. 144.23
2) PAREDES TRUJILLO, HOHN MICHEL	S/. 750.00	S/. 144.23
3) CASTILLO VEGA ,DAYSI MATITZA	S/. 750.00	S/. 144.23
4) BRICEÑO SALDAÑA, CECILIA ESPERANZA	S/. 750.00	S/. 144.23
5) VARGAS PELAES, GLADYZ	S/. 750.00	S/. 144.23
6) BURGA , SANCHEZ KATTIA	S/. 750.00	S/. 144.23
7) JOSE ANTONIO,ALAYO CUEVA	S/. 750.00	S/. 144.23
8) SOTO MONTES, FELIPE GUSTAVO	S/. 750.00	S/. 144.23
Almaceneros		
1) CAMPOS JULCA, FRANCISCO MIGUEL	S/. 800.00	S/. 153.85
2) ARCO DIAZ, JUAN CARLOS	S/. 800.00	S/. 153.85
3) CAHUA RIOS ,SANTOS BENANCIO	S/. 800.00	S/. 153.85
Repartidores		
1) VILLARREAL AVILA ,JUAN ANTONIO	S/. 900.00	S/. 173.08
2) APON LOPEZ,JULIO	S/. 900.00	S/. 173.08
Digitadores		
1) RAMOS VARGAS ,ERLIN	S/. 900.00	S/. 173.08
2) ZAPATA MORALES ,JUDITH MARISOL	S/. 900.00	S/. 173.08
3) CAHUA RIOS ,SANTOS BENANCIO	S/. 900.00	S/. 173.08
Total	S/. 12,900.00	S/. 2,480.78

Anexo 04: Costos de atención al cliente con Solución Móvil.

Recurso Humano	Paga Mensual	Paga Calculada del 21 al 25/07/14
Repartidores		
1) VILLARREAL AVILA ,JUAN ANTONIO	S/. 900.00	S/. 173.08
2) APON LOPEZ,JULIO	S/. 900.00	S/. 173.08
Almaceneros		
1) CAMPOS JULCA, FRANCISCO MIGUEL	S/. 800.00	S/. 153.85
Digitadores		
1) RAMOS VARGAS ,ERLIN	S/. 900.00	S/. 173.08
2) ZAPATA MORALES ,JUDITH MARISOL	S/. 900.00	S/. 173.08
Total	S/. 4,400.00	S/. 846.15